KONAMI magazine

1998 VOL. 10

KONAMI

特集 コナミ発。今、音楽系ゲームがおもしろい！

この冬、すべてのロールプレイングゲームを超えて
PS「幻想水滸伝II」

"終わらない不安"衝撃のホラーアドベンチャー
PS「サイレントヒル」



特集 ゴエモン3本そろいぶみで登場！
N64「がんばれゴエモン～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～」
PS「がんばれゴエモン～来るなら恋！ 綾繁一家の黒い影～」
GB「がんばれゴエモン～天狗党の逆襲～」

ついにマジック＆ウィザーズがGBに！
GB「遊戯王 デュエルモンスターズ」

Free 無料



いわゆる「ゲーム」の感動を超えること。心から泣けること。
それは、映画や長篇小説よりも深い感動。コンセプトは「人間のドラマ」。
あなたは、このRPG（ロールプレイングゲーム）の中で108人もの人間ドラマを体験することになります。
「幻想水滸伝II」。そのセリフの一言一言までじっくり味わって下さい。

幻想水滸伝II®

GENSOSUIKODEN II

プレイステーション用ソフト「幻想水滸伝II」12月17日発売 メーカー希望小売価格 5,800円（税別）

PlayStation



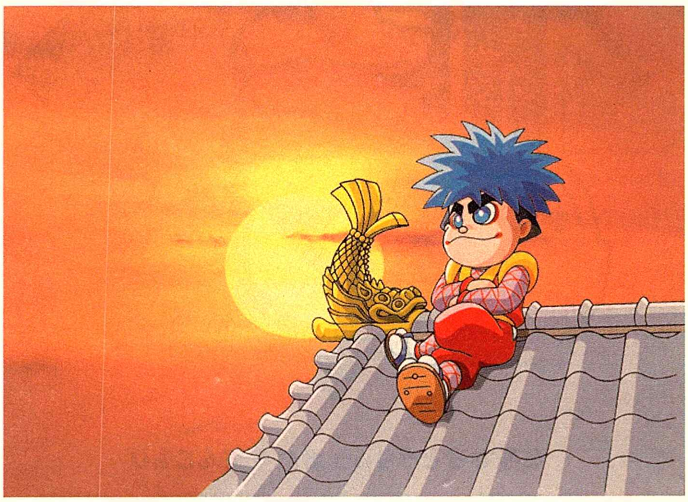
VOL.10
CONTENTS





※「N64= NINTENDO64」「PS= Sony Play Station」「SS= SEGASATURN」「GB= GAME BOY」「W95= Windows95」「AC= arcade」

がんばれゴエモン でろでろ道中 オバケてんこ盛り®
でろでろどうちゅう オバケてんこもり



其の一 N64

タイトル	がんばれゴエモン～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～
ジャンル	アクション
発　売	98年 12月23日予定
価　格	予価7,800円
その他	振動パック／バッテリーバックアップ対応

今度のゴエモンも・・・
面白さてんこ盛り!!



でろでろどうちゅう オバケてんこもり

二人同時プレイで、友情パワーてんこ盛り！

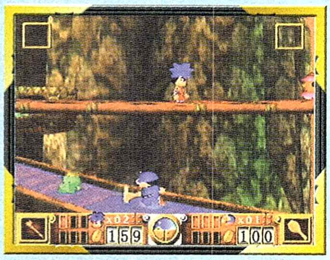
今回のゴエモンは二人同時プレイができちゃう！その上二人同時プレイのときのみ、二人で協力して「おんぶ」攻撃ができちゃうぞ！アクションが苦手なキミでも、上手な友達に「おんぶ」してもらって、楽々クリアできちゃうってわけだ！
まだまだあるぞ！「おんぶ」中は武器がパワーアップ！！
とにかく二人同時プレイは良いことづくし。けんかしていた友達ともいつの間にか仲直り、なんてこともあるかもね！
友情パワーで妖怪軍団をやっつけろ！！



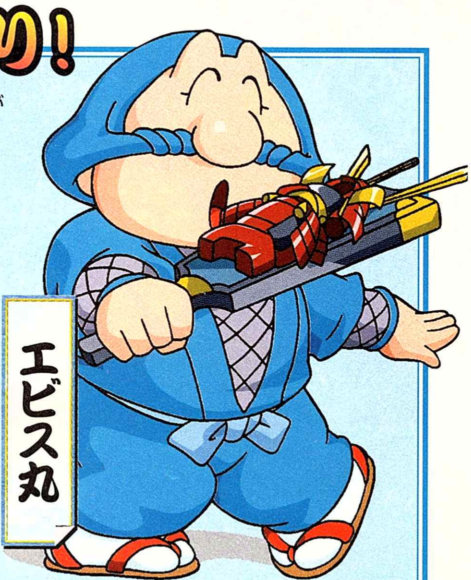
↑ヤエちゃんに「おんぶ」してもらってサスケもうれしそうだ。



↑こら！エビス丸！なまけてないで手伝えよ！



↑おーいエビス丸！こっちだこっち！



新型インパクト登場で、ボス戦もてんこ盛り！

ゴエモン達の強い見方「ゴエモンインパクト」に新型が登場！その名も「ミスインパクト」！！
今回の巨大ボス戦ではこの二体のインパクトを操り、戦うのだ！もちろん二人同時プレイも可能！
巨大ボスは、前作にもまして手強い奴らがてんこ盛り！バトンをうまく投げてバトンタッチ！
二人の協力が大切だぞ！





↑「ミスインパクト」のモデルは「みつや」のおみっちゃん！？



↑登場シーンは必見！！



↑二人で協力して巨大ボスたちをやっつけろ！

朝から夜まで、オバケてんこ盛り！

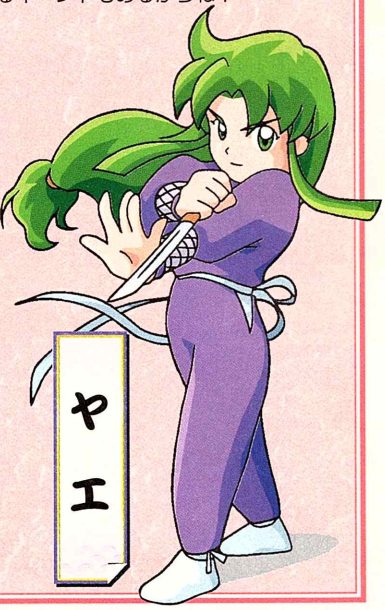
今回のゴエモンは「朝」→「昼」→「夜」と時間の経過があるぞ。昼間はかわいいオバケもいて、なごやかな雰囲気だけれど夜は一転、強くて怖〜いオバケがいっぱい出てくるぞ。
だからって逃げていてばかりじゃダメ！
夜のオバケはいっぱいお金を持ってるし、夜にだけ発生するイベントもあるからね！



←昼間はなごやかな雰囲気。あ〜いい眺め〜。



↑ぎゃあ〜！で・で・で・でたぁ〜！！



これがパッケージだ!!



★画面は開発中のものです。



タイトル：がんばれゴエモン~来るなら恋！綾繁一家の黒い影~
ジャンル：アクション
発　　売：98年 12月23日予定
価　　格：予価5,800円
そ の 他：デュアルショック対応

※画面写真、パッケージデザイン等は開発中のものです。

http://www.konami.co.jp/kcen/

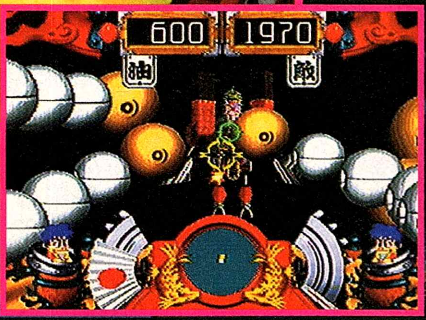
KCE NAGOYA PRESENTS

今度の敵はみょ～に怪しげだ!!





◀ポリゴンで作られた3Dフィールドをところ狭しと駆けめぐる！もちろんキャラクターも3D。カメラが360度プレイヤーの意のままに操作できるぞ！



▶もちろんインパクト戦も熱い！今回はたくさんインパクトが登場するらしいぞ・・・。



今度の敵はその名の通り「綾繁（あやしげ）一家」。美人でナイスバディな「綾繁の母」。その一人息子で、なんの苦労も知らずに育ったおぼっちゃま「ボン」。“ひややかなデッチ”“熱血さびしがりやのゴー”“最悪な無邪気のサン”の三人衆「デッチ・ゴー三匹」。その他にもみょ～なキャラクターが目白押し！
今回は、みんなのアイドル「おみっちゃん」がさらわれてしまうらしいぞ…。怒ったゴエモンは、エビス丸等とともに、あやしげ城へ乗り込んでいく！3Dフィールドを舞台に繰り広げられるドタバタ痛快大活劇！ゴエモンが海へ山への大立ち回りでい！

▼パッケージはこれだ！



其の三 GB



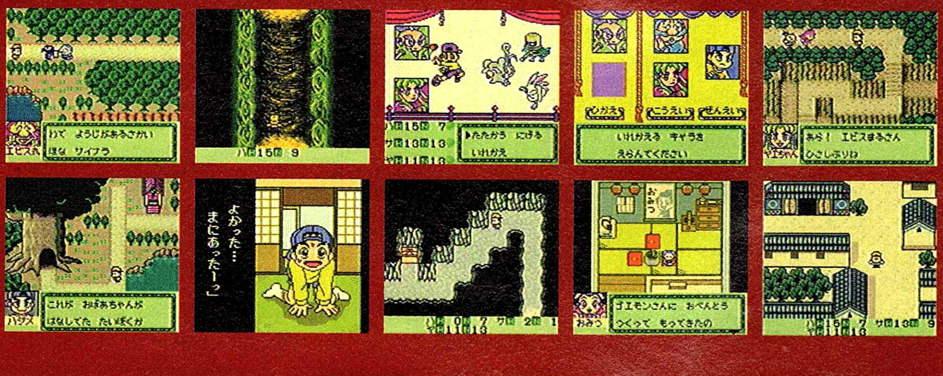
いくぞ大冒険。

KCE japan

ゲームボーイカラー対応　総天然色の大冒険

GBのゴエモンはロールプレイングゲーム。プレイヤーはゴエモンではなく現代に住む活発で冒険好きな小学四年生ハジメ。おばあちゃんから聞いた古い言い伝えどおりに大木の穴をくぐり抜けたハジメの目の前に広がっていたのはいつもとちょっと違う風景……そこはハジメの大好きなTVアニメのヒーロー・ゴエモン達が住む大江戸だった！





タイトル	がんばれゴエモン天狗党の逆襲
ジャンル	ロールプレイングゲーム
発　　売	99年 1月14日予定
価　　格	予価4,300円
そ の 他	未定

GAME BOY COLOR

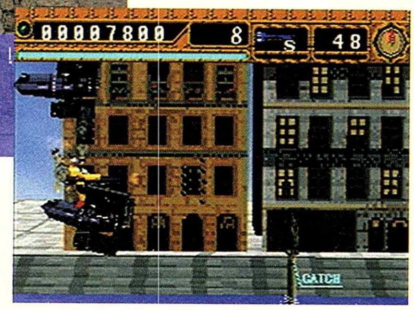
KCEスクール東京ゲームショウで大活躍!!

KCEスクール生 TOKYOゲーム賞優秀賞受賞!!

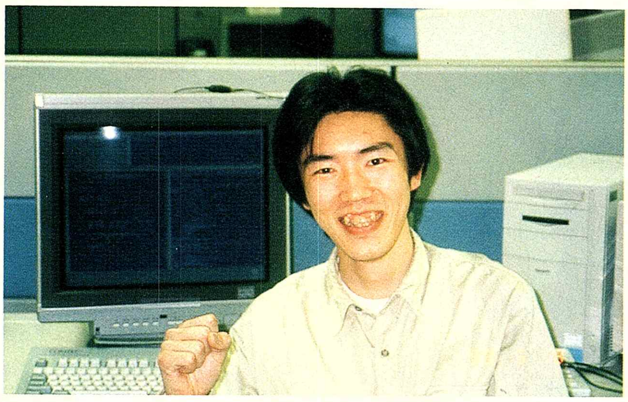
平成10年10月10日東京ゲームショウイベントステージで「東京ゲーム賞～がんばれ 未来のクリエイター」授賞式が行われました。「東京ゲーム賞～がんばれ!未来のクリエイター」は、アマチュアクリエイターが制作したオリジナルゲーム作品をプロのクリエイターや専門誌の編集長が審査し優れた作品を表彰するもので、受賞候補作品として9作品がノミネートされ（なんとノミネート9作品中4作品がKCEスクール作品）、「クロームクロニクル～鉄腕の蒸気船～」と「MAGICAL STONE」が受賞しました。



▲『MAGICAL STONE』



『クロームクロニクル～鉄腕の蒸気船～』▶



通年募集、通年入学!

KCEスクール予備校はいますぐ入学が可能です（毎月1日入学）。 大学生・社会人に最適な夜間基礎コースも開講中!

KCEスクール短期コース受付中

KCEスクールでは、短期間で基礎から応用までを学びたい方や昼間時間のない社会人や就職の為のダブルスクールを考えている方に向けて短期コースも開講致します。

ホームページデザインコース	
平成11年1月開講　毎週金曜日　全11回（3カ月）	
受講料	15万円

KCEスクールからのお知らせ

KCEスクールでは来年4月に3つの新規コースを開講します。
開講するのは3DCGコース・ディレクターコース・シナリオコース。
（ディレクターコース・シナリオコースは東京予備校のみ開講です。）

コナミへ15名入社! 予備校生24名も半年で本校へ進学!

卒業は来年3月だけどKCEスクールを既に卒業してコナミでクリエイターとして入社した先輩が15名います。そのひとりKCE大阪の下平淳君からのメッセージ。
「今は3Dモデル関係のプログラムを作ってます。スクールと職場の大きな違いは、やはり責任感という部分。いい加減な人間はチーム・会社に受け入れてもらえませんからね、やはり。ですからスクールにいる間に、技術はもちろんチームワークも学んでおかないと。今のゲームは一人では作れない。だから自分の分担ができる。それは、不得意なものかもしれない。でも、やり遂げないと、ダメですね。とにかくやり遂げること、そして周りの注目を集める、良い意味での個性を身に付けることが必要です。KCEスクールでは、多くの実践校生が下平君の様に夢を現実のものにしています。又、予備校生もわずか半年間で24名もの学生が本校に進学を果たしております。

資料請求方法 ※電話・インターネットでも請求できます。

■資料請求方法は、ハガキ又は封書に下記事項を記載の上ご請求ください。
なお、正面に「平成11年度資料請求」と朱書きして下さい。

［記載事項］ 1.住所（郵便番号、県名も記載して下さい） 2.電話番号 3.氏名（ふりがなをつけて下さい） 4.年齢 5.性別 6.在学学校名・学年（お勤めの場合は最終学歴・会社名） 7.掲載誌名
［請 求 先］ 〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30 KCEスクール入試事務局
TEL 03（3224）0573（代）
（お問い合わせは 9:00～17:00 土曜・日曜・祝祭日を除く）
■定　　員＝本校・予備校の全コース合わせて400名/男女
■入学資格＝高等学校を卒業した方・平成11年3月高等学校卒業見込みの方・高等学校卒業に準じる資格を有する方。

KCEスクール説明会のお知らせ

参加ご希望の方は、お電話にてお早めにお申し込み下さい。
日時 毎週金曜日 18:00～　場所 KCEスクール 東京本校・神戸本校

KCEスクール
コナミコンピュータエンタテイメントスクール

平成11年度生 募集中!!
●インターネット情報サービス（最新情報はこちらで）
ホームページアドレス
http://www.konami.co.jp
TEL 03（3224）0573（代）
コナミは東証・大証一部上場会社です。

開講コース

KCEスクール予備校
- プログラム基礎コース
- 音響サウンド基礎コース
- CG基礎コース
- ディレクター基礎コース
- シナリオ基礎コース

KCEスクール本校
- プログラム本コース
- 音響サウンド本コース
- 映像デザイン本コース
- 3DCG本コース
- ディレクター本コース
- シナリオ本コース

KCEスクール実践校
- ●全国10ヶ所のコナミ開発会社へ教育配置●

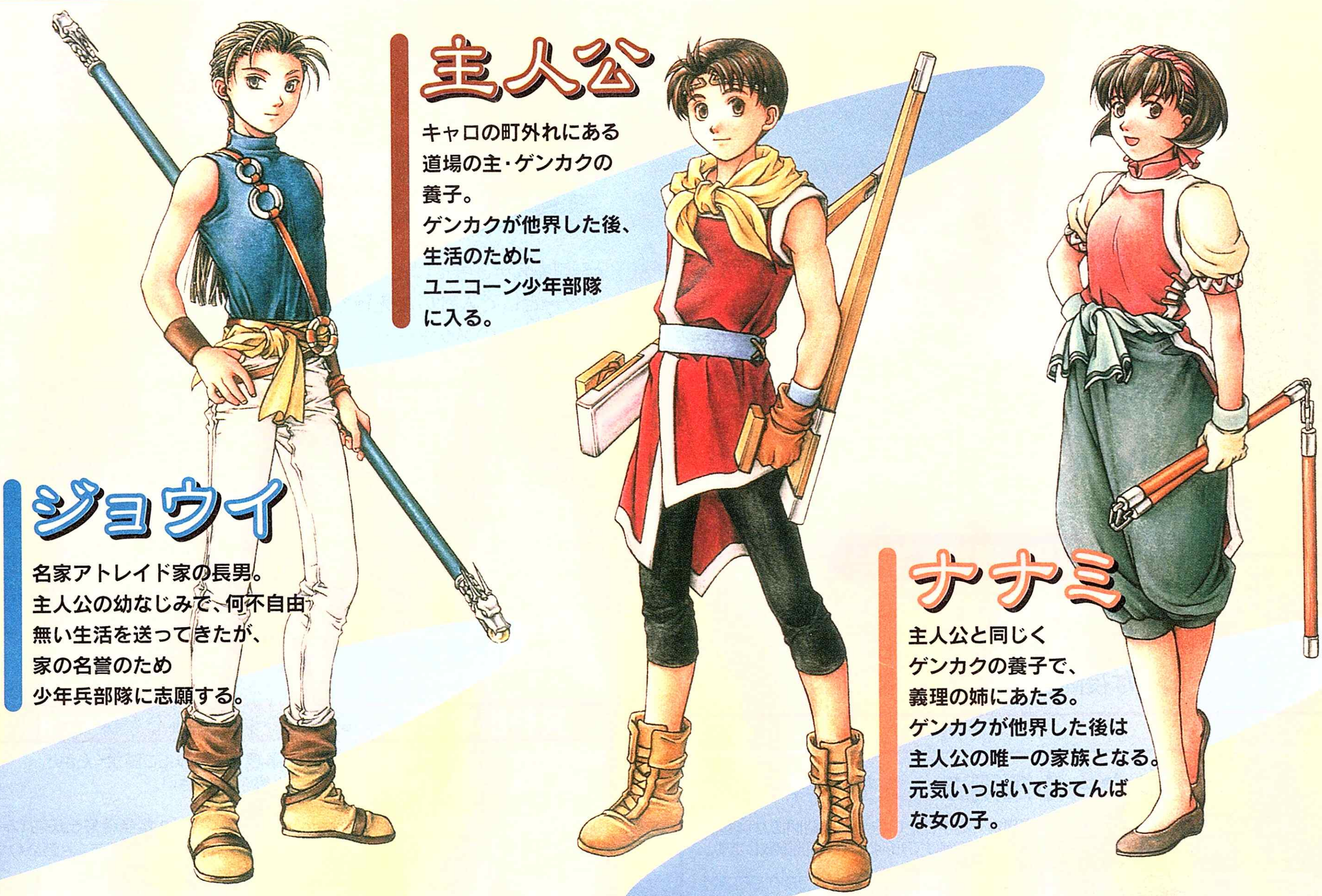
※ディレクター基礎コース・シナリオ基礎コースは東京予備校のみの開講となります。
※ディレクター本コース・シナリオ本コースは、平成12年度より募集となります。

- タイトル：幻想水滸伝 II
- ジャンル：ロールプレイング
- 発　　売：98年 12月17日予定
- 価　　格：予価5,800円

幻想水滸伝 II

GENSOSUIKODEN II

Characters 3人の少年少女たち



主人公

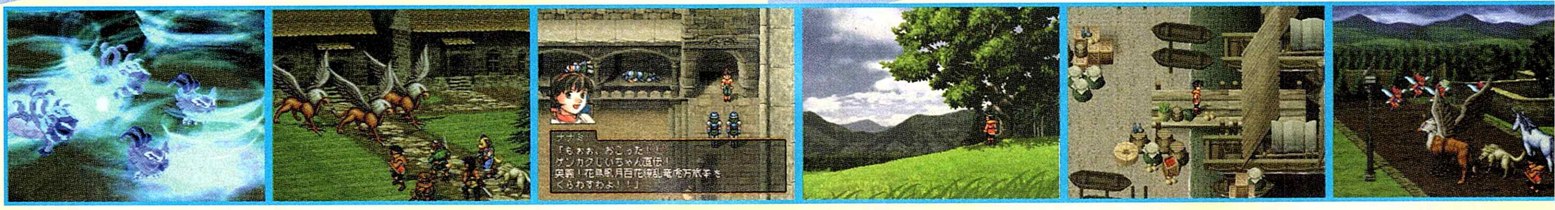
キャロの町外れにある道場の主・ゲンカクの養子。
ゲンカクが他界した後、生活のためにユニコーン少年部隊に入る。

ジョウイ

名家アトレイド家の長男。
主人公の幼なじみで、何不自由無い生活を送ってきたが、家の名誉のため少年兵部隊に志願する。

ナナミ

主人公と同じくゲンカクの養子で、義理の姉にあたる。
ゲンカクが他界した後は主人公の唯一の家族となる。
元気いっぱいでおてんばな女の子。



開発ウラばなし

今回キャラクターデザインを担当させていただきました石川史です。

スケジュールの空かないチームリーダー村山さんの代わりに何か裏話でも、ということなので担当箇所のことに少し触れてみたいと思います。

一応キャラデザというものすごい肩書きをいただいてしまったのですが、実の所ほとんどのキャラはちゃんと設定があり、それを元にアレンジして描きなおす作業だったのでキャラクターイラスト担当と呼ぶ方が正しいのかもしれません。ですが、いくら元があり描きなおすだけだからといってもそこはそれ、水滸伝というからには最低でも108人はいるわけです。

気分はもうチョモランマの頂上に挑む登山隊の一員・・・。

もれの無いように人物名の表記してある書類に描き終わったものから色鉛筆でチェックしていくのですが、その時はなかなか埋らない約束の石版を見ているかの様に目眩がします。もちろん名前も登場人物の分だけあるのですが途中で変更になったり入れ替わったりと、もう最後の方になるとわけがわかりません。「赤ス○フキン」とか「○ゲ」とか「○モ」とかいい加減な名前で呼びだす始末です。

イラストを担当している私でさえこんな有り様なものですからプログラマーの方々が名前を覚えるのはもっと大変。広報の方々は更に大変です。（でもガボチャはかぼちゃじゃありません、水嶋さん）

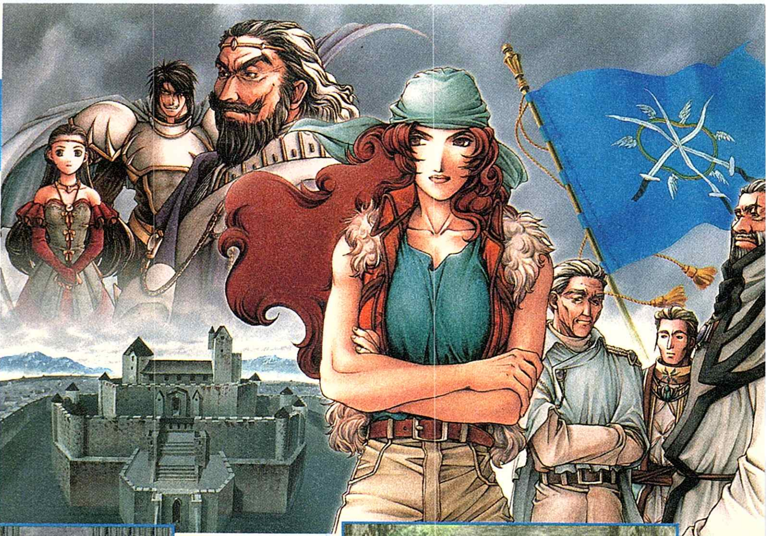
そんなこんなでいろいろと涙あり、感動ありの開発でしたがなんとか発売されそうで一安心。

あとは皆さんに楽しんでいただけるように祈るばかりです。

・・・と、これでちゃんと裏話になってますか？村山さん。　（キャラクターデザイン担当：石川史）

がんばったね！花丸をあげよう（村山）

Story 物語の発端





物語は、二人の少年の旅立ちから始まる。
ハイランド王国少年兵部隊に身をおいていた主人公とジョウイは、帰郷の前夜、都市同盟軍による奇襲により部隊のキャンプを追われる。

しかし、この奇襲は王国と都市同盟の間の休戦協定を快く思わないハイランド王国皇子ルカ・ブライトの策略であった。

二人はその事実を知り、隊長であったラウドにより崖の際に追いつめられる。ここで、主人公とジョウイは再会を約束し、眼下の急流へと飛び込む。



再会を誓い合って・・・



急流にとびこむ!

主人公が目をさました時、ジョウイの姿はなく、自分が都市同盟の傭兵部隊のビクトールと名乗る男に助けられたことを知る。



都市同盟軍の捕虜に



お使いを頼まれたり雑巾掛けをする日々

後から現れた同じ傭兵隊のフリックとともに、砦へと連行された主人公は、名目上は"捕虜"扱いながら、どこかのんびりとして日々を過ごすことになる。

こうして幾日がすぎた夜砦の中に懐かしい声がきこえる。

ジョウイが単身、主人公を助けるために砦に忍び込んできたのである。





砦を脱走!

二人は逃亡を企てるが、一度はフリックに見つかり捕らえられる。しかし、ジョウイの機転によりその夜、再び脱出に成功する。

砦を抜け出した二人はリューベの村で旅の一座と知り合いになる。



なんとしても故郷に帰らなければ!

カード占いが得意なリィナに、ナイフ投げの少女アイリ、そして火吹きの芸をみせるボルガン。



彼女らもまた、主人公たちが目指す故郷キャロの街のあるハイランドを目指しており、いっしょに旅をすることとなる。



仲間が増えた!



途中、霧の怪物におそわれながらもなんとか山道を越え、ついに主人公たちはキャロの街にたどりつく。

なつかしい故郷、主人公に唯一残された家族、義姉のナナミが待つ故郷に・・・・。

姉ナナミとの再会



・・・いかがでした?
この続きは本編で!

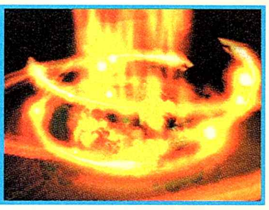




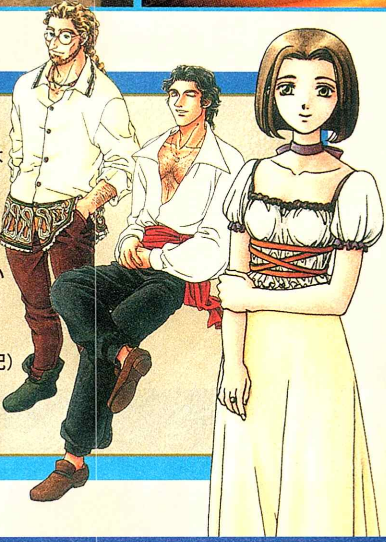








開発ウラばなし



今日は音楽担当の私から一押しのキャラクター、音楽隊の3人をご紹介したいと思います。
企画段階で108人のキャラクターを考えることになり、私はなんとかそこへ3人組のバンドを加えてもらうことに成功しました。

情熱的な色男、ピコ。物静かで職人肌のアルバート。そして歌姫は、普段は内気なんだけれど、歌うことによって自分を表現しようとするアンネリーという女の子。

この3人はもともとバンドを組んでいましたが、戦争でちりぢりばらばらになり、本拠地で再会するという設定です。

髪型、目の色、衣装などはキャラデザイナーの石川さんとファッション雑誌を見ながら作ってもらいました。そうそう、彼女は服飾デザインの勉強をした人なので、今回、キャラクターの衣装はどれも凝っていてファッショナブルでしょう?

アンネリーには目の色と同じ指輪も付けてもらって、私はゴキゲンです。

さらに出来てきたシナリオを読むと、村山さん流のそれぞれの性格づけがされていて、とってもユーモラス。

特にアンネリーを仲間にするイベントは楽しいですよ。

さあ、皆さんもこの3人を是非仲間にして、本拠地で楽しいコンサートを開いて下さいね。

（音楽担当：東野美紀）

ハイランド王国とジョウストン都市同盟対立の歴史的経緯

ハイランド王国が建国されたのは太陽暦２３７年（幻想水滸伝IIのスタート時は太陽暦４６０年）、この時すでに現在のサウスウィンドゥ市の前身であるデュナン君主国、ミューズ市、トゥーリバー二院会議が存在していた。

ハイランド王国と他の都市国家の紛争は太陽暦２５２年、デュナン君主国の内乱に乗じたハイランド王国の侵攻が発端である。

大国ハルモニア神聖国を後ろ盾に軍事的優位にあったハイランド王国に対抗するために結成されたのが、ジョウストン都市同盟である。

太陽暦３１４年、ミューズ市近郊の丘にてミューズ市長ジョウストンの呼びかけにより同盟の誓いが結ばれる。

以後、１５０年以上の長きにわたりハイランド王国とジョウストン都市同盟は対立を続ける。



軍事的に優勢を誇るハイランド王国に対抗するため、ミューズ市が中心となった資金援助をもとに近隣の領主騎士が集まって結成されたのがマチルダ騎士団である。

ニューリーフ学院を擁する大学都市。市軍をほとんど持たないため軍事的な力はほとんどなく、同盟における発言権は小さい。

人間、コボルト、ウィングホードの３種族からなる市国。

同盟における立場は、中立中庸。

歴史の古い国。

同盟内では穏健派でマチルダ騎士団、ティント市と衝突することも多い。

多量の鉄鉱石と、少量ながら算出する貴金属の鉱山街が発展してうまれたのがティント市である。

Map ハイランド王国と都市同盟



現在の都市同盟の状況

30年前（太陽暦428年）の、ハイランド王国皇王ロベール・ブライトがその指揮をとった、都市同盟への侵攻を最後に、小規模な国境紛争はあるものの王国と都市同盟は長らく小康状態にあった。
現ハイランド王国皇王アガレス・ブライトは都市同盟と共存の道を望み、ミューズ市長アナベルと休戦協定を結ぶ。
しかし、この休戦協定も都市同盟においては全ての市の承認を得ることができず、
またハイランド王国においても、これがもとで皇王アガレスは王国軍の指揮権を息子である皇子ルカ・ブライトに譲らざるをえなくなり、いつ破られてもおかしくのない、もろいものである。

皇王アガレス・ブライトの統治する王国。
ジョウストン都市同盟と軍事的な衝突を続ける軍事大国。

ジョウストン都市同盟の盟主。
市長アナベルが率いる同盟の中心地。

ミューズ市は、経済的にも地理的にもジョウストン都市同盟の中心にあり、また同盟の発祥となったジョウストンの丘がミューズ市にある歴史的経緯もあり、ミューズ市は同盟の盟主として、その責務をはたしてきた。
よって、アナベルが実質的な同盟の指導者といってもよいが、都市同盟の結束は決して一枚岩とは言えず、ハイランド王国という共通の敵の存在がかろうじて、同盟を維持しているにすぎない。



きみはもう予約した？

まだなら早めに予約しておいた方がいいぞ！
その他、ゲームサントラCDや108人を網羅した攻略本も発売予定だ！

このジャケットが目印！！

入社→神保町のおさんぽ→幻想水滸伝プレイ→ダビングの方法知る→幻想水滸伝Ⅱ　シナリオ読み→お歌の練習→ギョーザ食べる→ゲーム画面撮り→日記→神戸出張→ホームページのお勉強→取材見学→日記→秋葉原へおつかい→幻想水滸伝Ⅱプレイ→焼き肉食べる→日記→エクセルのお勉強→日記→東京ゲームショウ→日記→現在
以上がワタクシ新人おいぬまの今までのお仕事です。
こんな私が作ったページですが、お暇なときにでも見に来てくださいね！！
開発チームの観察日記も書いてます♡　ふふふ♡♡♡　（新人おいぬま）

http://www.konami.co.jp/kcet/vx065



ハリーの身になにが…？

SILEN

コナミ初！ホラーアドベンチャー1999年春いよいよ登場！

このサイレントヒルは背景も全てフルポリゴンなので、それによって可能になる新しい演出が色々と取り入れられている。特に、光りと闇の演出には力が入っているんだ。初めて「闇」の怖さを感覚的に表現したホラーゲームと言える。全体を通して、そういった本能に生理的に訴える恐怖、そしてもう一つ、現実感のある駆け引きをコンセプトに制作されている。

初めての怖さって？

想像してみてほしい。自分は、人っ子ひとりいない夜の町で、ライト一つだけを頼りに歩いている。あるいは深い霧に包まれた町の中、さまよいながら娘を探している。そこで歩いていると、突然ラジオからノイズが聞こえ出す。近くに何かいるのか？。でも、何も見えない。そのうちノイズがだんだん大きくなる。自分（主人公）は一般市民で、武器といえばそこらで拾った鉄パイプか、ちっぽけなピストルくらいしかない。普通ならどうするだろう？走って逃げ出すか、その場で立ち止まったまま、後ろを振り返ったりライトを消して物陰に潜んだりして、とにかく何が近づいてきているのか確かめようとしたりするんじゃないかな。そういった行動を、実際にゲームの中でもとってしまうと思うし、それが有効な場合も多いのだ。



※画面は開発中のものです。



微笑む彼女の身にも何かが起きる？

アメリカン・モダン・ホラー

サイレントヒルは、小説のジャンルで言うアメリカン・モダン・ホラーの世界を表現することを試みている。アメリカの片田舎が舞台で、登場人物は親近感を感じさせる身近な設定。細かな日常描写とそこに入り込む異物…といったところが特徴で、これまでのゲームにはなかったところだろう。ただ、やはりゲームは現実だけを求めても面白くない。ゲームとしての遊びが許される世界…そういった拡がりも取り入れてるんだ。



ベッドが…？？



民家か？何があるというのか？



いったい何が起こっているんだ？



ここが俺達が住む世界！？

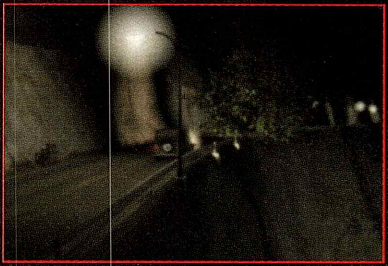
サイレントヒル　このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

静かなリゾート地「サイレントヒル」に起こる地獄とは？


ここはいったい何処なんだ…？


看護婦？なぜ怯えているんだ？


ハリーを抜き去っていくこの女警官は？


ハリーの車は何処へ向かう…？

3DCGの世界…この悪夢は現実か？それとも…

サイレントヒルは、キャラクター描写に絞ってＣＧムービーを製作している。というのも、現実感の濃い設定を意識していることから、主人公たちはゲーム的なステロタイプでは表わせない。だから微妙な仕草や、表情から受ける印象をプレイヤーにも感じてもらいたい。特に第一印象で、このキャラクターは敵なのか？味方なのか？など、色々と想像してみて欲しいね。


少女に待ち受けるものとは…


こんな所に人が…！


敵か、味方か…。

このゲームの主人公の目的は一つ、いなくなった娘を捜すことだ。しかし、ストーリーを進めていくうちに、次々と新しい謎と対面する。そして、立体で再現された町の中を探索し、数々の謎を解いていくうちに、やがてより大きな謎の核心に触れていく事になる。敵にも遭遇するが、敵を倒すことが目的ではないぞ。その時自分が置かれた状況から、戦う場面か、逃げる場面かを判断しなくてはいけないんだ。


闇ではライトだけが頼りだ

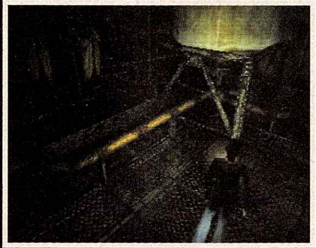

娘シェリルはいったいどこに…

始めに覚えたい攻略ポイント！

このサイレントヒルにより深く入り込んでもらえるように、ちょっとした操作方法のヒントを教えよう！

サーチビュー！

Ｌ２ボタンはサーチビューといって、一言で言うと視点の先の方が画面に映るようにカメラを動かすボタンだ。曲がり角の先の様子を伺ったり、とっさに周囲を見回したりと、非常に幅広い使い道がある。サーチビューをうまく活用できるようになることが、攻略の第一歩だ。


ん？あやしい！サーチビューだ！

主人公になりきろう

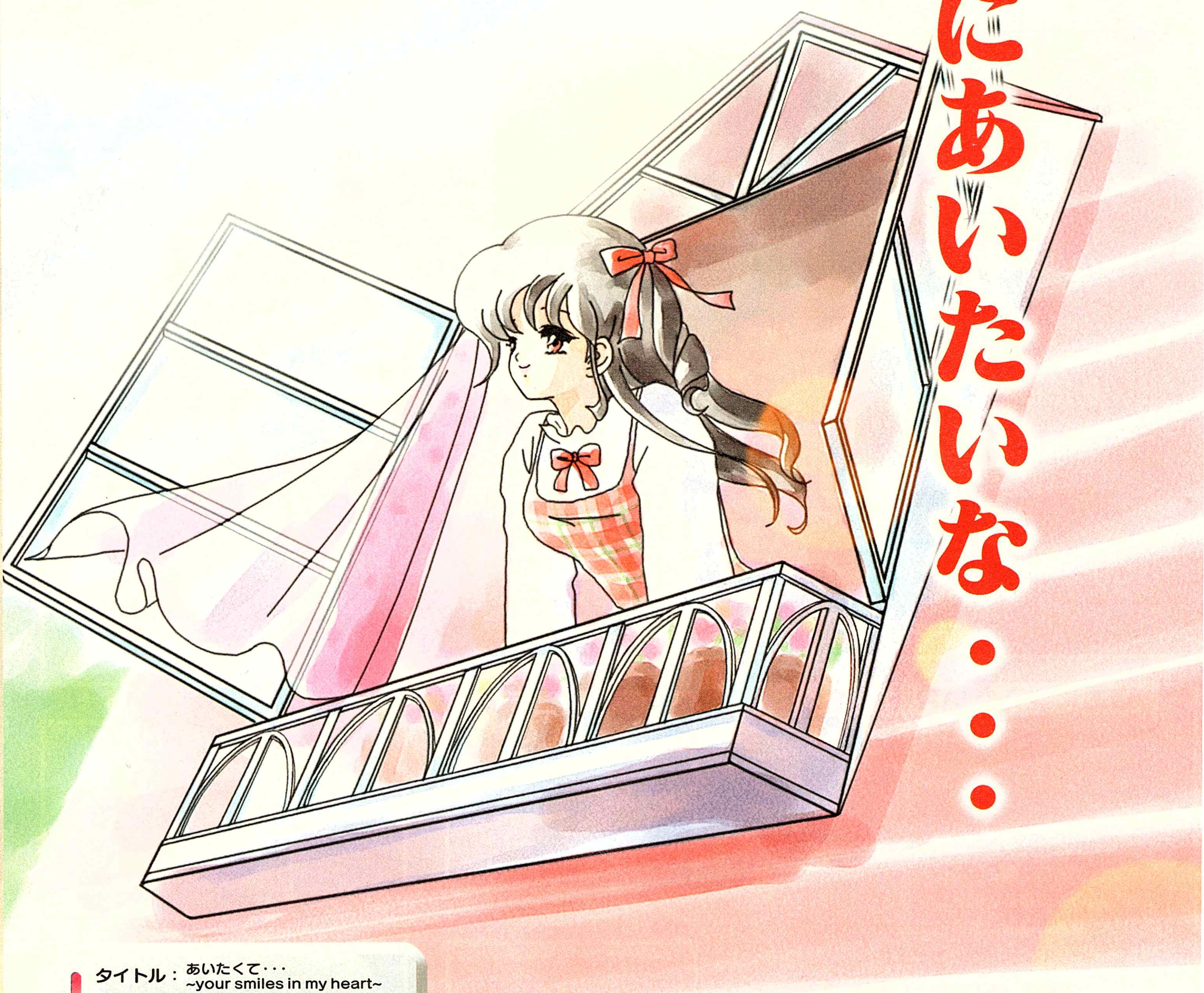
方向キーは主人公の主観で固定されている。だから、画面上で主人公がどっちを向いていようが、下方向を押せばあとずさりし、右方向を押せば主人公は、主人公にとって右側を向こうとするのだ。慣れるまでちょっと戸惑うかも知れないけど、主人公に感情移入すれば、もう直感的に操作できると思うよ。


どんどん探索しよう！

タイトル：サイレントヒル
ジャンル：ホラーアドベンチャー
発　売：99年 春 予定
価　格：未定
そ の 他：アナログコントローラ対応
デュアルショック対応

早く、あなたにあいたいな・・・

あいたくて・・・は女の子が
あなた（プレイヤー）のことを愛称で呼んでくれる
新感覚の恋愛シミュレーションゲームです。
愛称を呼んでくれる以外にも、
今までにないシステムが満載！
今回はそんな中でもデートについて
前回よりも突っ込んだ内容を公開しちゃうぞ！



タイトル：あいたくて・・・
~your smiles in my heart~
ジャンル：恋愛シミュレーション
発　売：99年 春 予定
価　格：未定
その他：

あいたくて・・・™

your smiles in my heart

あいたくて・・・では、１回１回のデートの重みが高く設定されているんだ。せっかく誘えたデートだから、女の子にも満足してもらって、自分も満足できるようにしよう！女の子と待ち合わせ場所で会ったら、まずはデートコースの設定。デートスポットの中には、会話が出来る場所がいくつかあるよ。デートコースの組み合わせと、会話での君の行動が、デートの成功の鍵を握っているよ！

デート中の女の子の３大パラメータ

その１.満足度

女の子が君とのデートがどのくらい気に入っているかを表すパラメータ。女の子の好きな場所に行ったり、好きな話題を話すことにより上げることができるよ。逆に、嫌いな場所に行ったり、嫌いな話題を話す、嫌いな行動をとると下がるので注意。ある程度デートが進行しても満足度が低いと女の子は途中で帰っちゃうよ。



その２.ムード

女の子と君との雰囲気を表すパラメータ。
２人が友達以上の関係になるには、ムードが大事だよね。ムードの上がり下がりには、時間が大きな影響を及ぼしてるんだ。当然、夕方以降のデートのほうがムードは上がりやすいけど、女の子には門限もあるので、そこのところは考慮しよう。



その３.体力

女の子の行動力。この値が少なくなると、女の子は疲れて帰っちゃうんだ。
一部のスポットである程度回復することが可能だよ。赤くなったら注意！初期値は、女の子によって違うよ。



質問コーナー

Q.デートの最後に、次のデートの約束が出来ると聞いたのですが全然出来ません。バグですか？

A.女の子の好みのデートコースを設定したり、会話で好きなトピック（女の子とお話する話題）、選択肢を選んでいますか？満足度のパラメータの値を一定値以上あげないと次のデートの約束のＯＫはもらえません。

Q.隣でプレーしているのを見ていると、デートの途中で、手を握ったり、○○したりしていましたが、僕がプレーすると全然そういう雰囲気になりません。どうしたらいいでしょうか？

A.女の子のムードパラメータの値はどうですか？この値が充分に高くなっていないと、手を握るなどの選択肢は出現しません。デートコースにムードの盛り上がりそうな場所を組み込んだり、会話でムードの上がりそうなトピックを選択してみたりしてください。

Q.デートの途中で女の子が帰ってしまいます。容姿のパラメータが低いからですか？

A.容姿のパラメータが低いと女の子が帰るのは別な商品です。あいたくて・・・では、女の子の体力パラメータが低くなったり、満足度パラメータが低くなると、女の子は自分からデートを終了してしまいます。
また、女の子によっては、門限が早く設定されている子もいます。女の子と長くデートしたい気持ちはわかりますが、２人の仲が進展していない間は、ある程度早めにデートを終了したほうがプラスかもしれませんね。

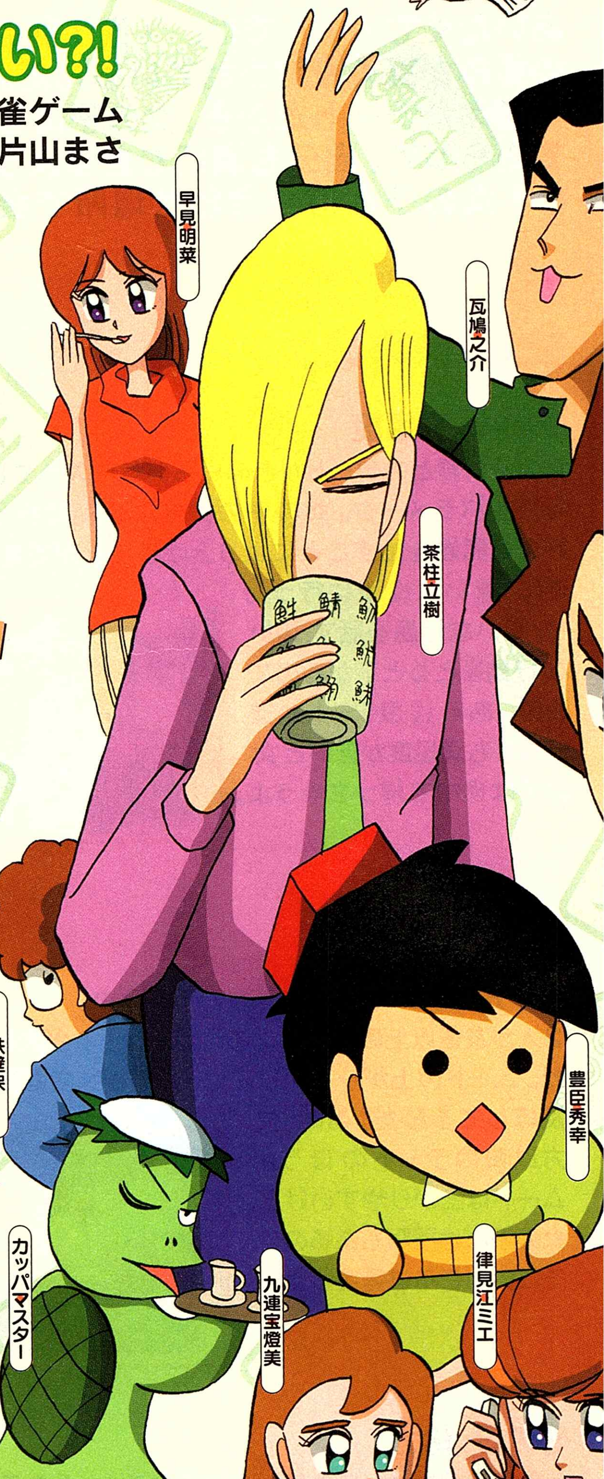
あいたくて・・・ホームページへいらっしゃい♥
http://www.konami.co.jp/kcet/vx058/

画面は開発中のものです。

さあ、いっしょにまー

こんな楽しい麻雀ゲーム、他にはない?!

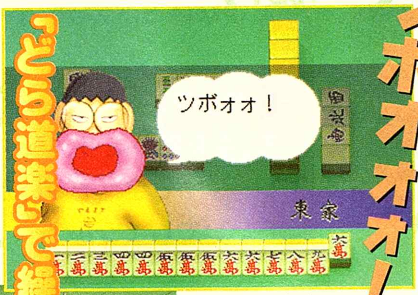
片チン＆ババプロ＆ＫＣＥ東京の最強タッグで贈る、本格派麻雀ゲームがこの冬いよいよ登場するぞ！キャラクターは、〈片チン〉こと片山まさゆき氏ご本人自ら選出の片山キャラオールスター。麻雀思考部分やルールは、〈ババプロ〉こと馬場裕一氏が監修。
個性豊かなキャラクター達は、しゃべって、動いて、大騒ぎ！
麻雀ゲームの心臓部分、思考ルーチンも本格的でかなり手強いぞ。しかも、いつでも「何を切る？」に対応でき、きちんとしたアドバイスとその理由を教えてくれるから、初心者でも大丈夫！
片山ファンはもちろんのこと、本格麻雀を楽しみたい人、ウデに自信はないけれど麻雀が大好きな人、これから麻雀を始めようと思っている人、その他どんな人でも楽しめること間違いなし！
この世の中、麻雀ゲームは数多くあれど、「みんなが楽しめる麻雀ゲーム」ってなかったんじゃないかな？



「どら道楽」で繰り広げられる、熱き(?)闘い！

▼天性のツキのなさはどうしようもない。泣くな豊臣、次はきっと勝てる……かな？

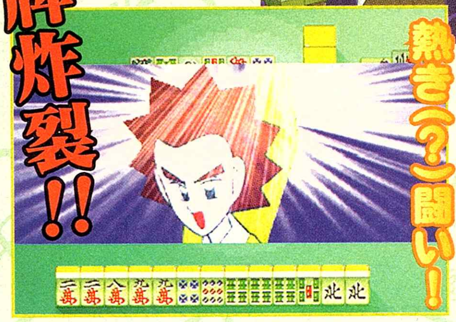




▲一色手大好き「メンチンのババ」。その破壊力は要注意！



▶舞台となる、雀荘「どら道楽」。



▲相手からロン牌を引き出す「爆牌」の使い手。爆岡弾十郎、もっとも恐ろしいヤツ……。



▲片山キャラのアイドル、ミエちゃん。カワイイから、何でも許しちゃう〜。

※画面写真はすべて開発中のものです。

- タイトル：麻雀やろうぜ！
- ジャンル：テーブルゲーム/麻雀
- 発　　売：99年 春 予定
- 価　　格：予価3,800円
- そ の 他：デュアルショック対応（振動のみ）

PlayStation

麻雀やろうぜ！™

ーじゃんやろうぜ!!



「バビィの部屋」で楽しく麻雀のお勉強！

「麻雀やろうぜ！」のゲームモードの１つに、「バビィの部屋」っていうのがあるんだ。これは、ババプロが案内役となって、麻雀に関する勉強やトレーニングができるようになってるモードで、これから紹介する３つの項目が用意されてるぞ。ここでトレーニングを積んで、麻雀のウデを磨こう！

CPUに出題

「何を切る？」をCPUに出題して、答えさせることができるんだ。状況、ドラ、手牌を自由にエディットできるので、細かい設定が可能だよ。



手牌記憶トレーニング

自分の手牌を5秒間で記憶するトレーニング。手牌の枚数は【4、7、10、13】から選択してね。実戦では、自分の手牌を暗記しているととても有利なんだ。



メンチン待ち当て

チンイツの待ち牌を当てるトレーニング。制限時間30秒以内に、正確に手牌を読もう。テンパっていないこともあるので気をつけてね。



個性的なキャラクターと頭のいい打ち筋。この2つがおもしろい麻雀ソフトの条件です。キャラクターを言えば僕(片チン)のほど個性的なものはないと思う。(自画自賛)
打ち筋を言えば開発の萩原さんほどゲームの卓上を現実に近づけた人はいないと思う。それはリプレイ機能で各キャラの打ち筋を再現してみれば驚嘆します。
そして監修のバビィに至っては「うーん、まァいいんじゃないのォ。」というおざなりな称賛と「この経費で歌舞伎町に打ち合わせに行きましょう。」という享楽的な態度。彼ほど適当にこの辺の業界を渡り歩いている人はいまい。
だからこのソフトはこの３人の何かの結晶であることは間違いないのです。



強い！爆岡も八崎も茶柱も皆強い！片チンワールドの凄腕メンツがパワー全開で立ち向かってくる！彼らのキャラがこんなにリアルに再現されるなんて……声だってイメージぴったしなのだ。
初心者にはチト辛いかもしれないが、打てば打つほど雀力レベルがアップする理想のゲームが遂に誕生！
しかも世界初、どんな手牌でも期待値と共に最善手をハジキ出す「何を切る!?」も完成させたんだぞ。どうだスゴイだろう！(本当にスゴイぞ！)
片チンとバビィが心血注いだこのソフトで最強の雀士に変身しよう！



開發からひとこと from サウンドチーム

オイッス！Y.MATだ。
今回は麻雀卓の音を録ったり面白かったぜ。ちなみに根岸で赤飯を一緒に食ってくれる女の子を募集中で～す。

プログラム担当のあきろぴとです。
麻雀は好きなんですがタコです。以前はブリスタ２担当だったので正にギャンブル大将！

BGM担当ノリーズ三浦です。
片山作品をかたっぱしから読みあさりました。国会図書館にも行ったし。原作まんまのキャラの雀風はみものだぞ！

WORLD SOCCER 実況ウイニングイレブン WINNING ELEVEN 3 FINAL Ver.

ファイナルヴァージョン

- タイトル：ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン3～FINAL Ver.～
- ジャンル：スポーツ/サッカー
- 発　　売：好評発売中
- 価　　格：4,800円（税別）
- そ の 他：アナログコントローラ対応

「夢は終わらない」を合い言葉に、フランスの仇をこいつでとれ!!

バージョンアップ版登場！

「ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン3～World Cup France`98～」の発売からおよそ半年・・・。雨後の竹の子のようにサッカーゲームが発売された中で、突出した販売数を記録した前作を、さらにさらに改良したバージョンアップ版。それが本作の～FINAL Ver.～なのだ！ただのバージョンアップなら選手データを新しい物に差し替えるくらいだが、最終形態「FINAL」を名乗るのも伊達じゃない改良ぶり！生のワールドカップ98を観戦してきた経験も生かし、効果音、演出などのライブ感覚もたっぷり盛り込まれているぞ。



そして、サカゲーファンたちの間で常に話題に上がる、スポーツゲームの命ともいえる「操作感」。それも微妙～に調整され、選手の動きも増やしたり、ボールの弾み具合をよりリアルに変化させたりと、試行錯誤しました。前作を持ってる人はぜひ比べてみてください。ともかく、短い期間にこれでもかと新要素を盛り込んだサービス満点のお蔵だしソフト。スポーツゲームのコナミが贈る自信作。ぜひこの機会にプレイしてみてください！

> サカゲーファン＆サッカーファンの皆さん、今後も精進して参りたいと思います。貴重なご意見、ご希望をお聞かせください。今後のゲームの参考にさせていただきます。
>
> 〒101-0051
> 東京都千代田区神田神保町3-25
> （株）KCE東京　サッカー係
> http：//www.konami.co.jp./kcet/

ファンからのお手紙やアンケートの声を大いに反映させた自信作！

アナログコントローラでプレイしたい！

ぐーりぐりー！

今までのプレイ方法をそのままアナログコントローラでできるようにしました！もちろん従来のコントローラでも大丈夫だよ！



各チームデータはどうなってんの？

ポジションも忠実に再現しました！

基本的にワールドカップ98をもとに作っています。だから22人登録のシステムに変更しました。日本代表チームはもちろん全員実名で登場です！



「WE 3～World Cup France`98～」の時必死に登録した選手名は、ムダにしたくないなぁ。

メモリーカードにちゃんとセーブしてあるなら、前作の選手名やオプションデータを生かせるんですよ！



シリーズ通してのファンにはうれしい機能!!











その他は・・・・？

- アシスト名も判るようにしました！
- コナミコマンドは今回も登場！フランス大会を観ていた人ならアッと驚くあのチーム！
- カメラワークも増えてます！
- ホームとアウェイでユニフォームが選べます！
- 選手はヘアスタイルに磨きがかかりました！
- おなじみジョンカビラさんの実況音声も、なんと録り直し！うーん、ゴージャス～！
- スタジアムもフランスのアレが追加！
- フォーメーションも増えましたよ！
- ゴール時の喜びのダンスも増やしました！ゴルゴルゴルゴーール！
- 22人登録で選手データも最新！



大サービスの追加機能だあ!!

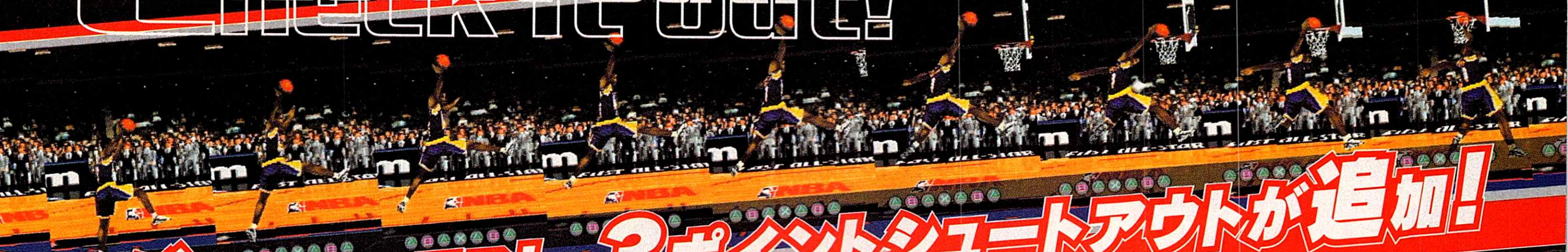
FINALって、WEシリーズはこれで終わっちゃうの？

「WE3」の最終形って事で、「FINAL Ver.」なんです～。まだまだWEシリーズは続きますんで安心してね～！



次は「ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン4」で会いましょう！

Check it out!

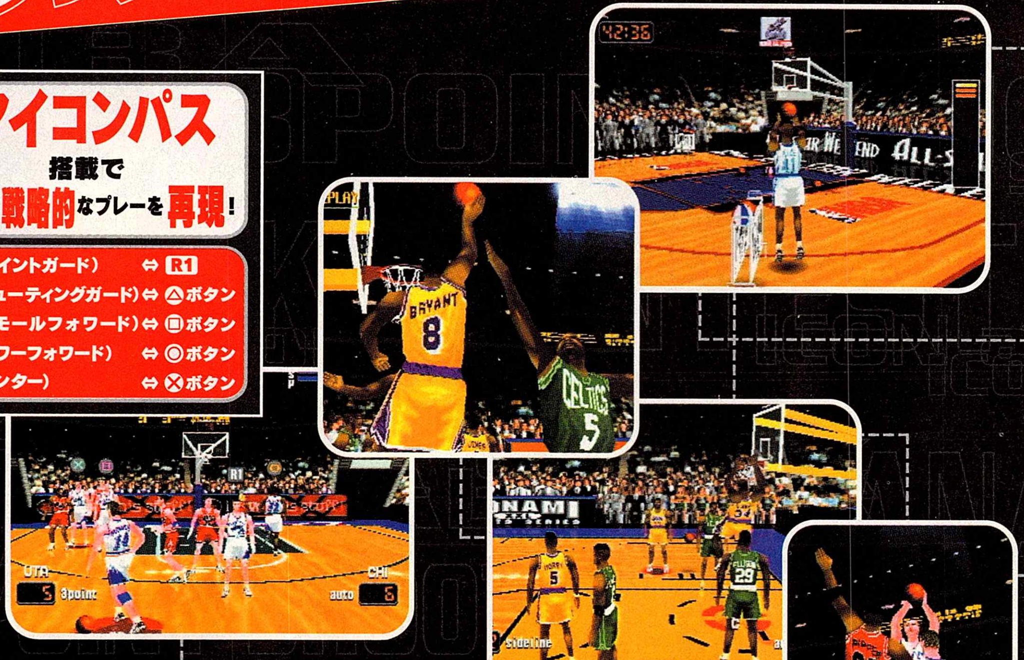


ダンクコンテスト・3ポイントシュートアウトが追加!

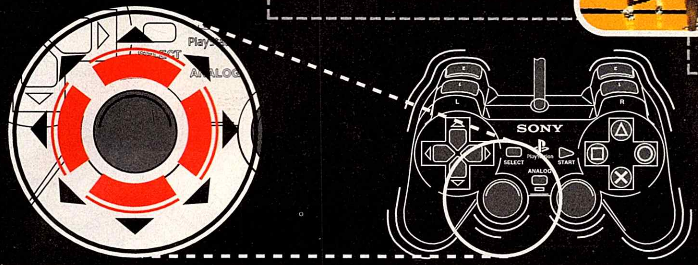
アイコンパス

搭載でさらに戦略的なプレーを再現!

PG(ポイントガード)	⇔ R1
SG(シューティングガード)	⇔ △ボタン
SF(スモールフォワード)	⇔ □ボタン
PF(パワーフォワード)	⇔ ○ボタン
C(センター)	⇔ ×ボタン



- ダンクコンテスト
- 3ポイントシュートアウト
- アイコンパス
- アナコン対応
- デュアルショック対応
- NBA公認実名で登場!



アナコン対応で動きも自由自在! ⇔ デュアルショック対応でさらに臨場感UP!

※画面は開発中のものです。

ダンクコンテストは、コマンド入力で約40種類のダンクが楽しめるぞ!



タイトル：NBAパワーダンカーズ4
ジャンル：スポーツ/バスケット
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：アナログコントローラ対応
デュアルショック対応

NBA パワーダンカーズ Power Dunkers 4

KONAMI SPORTS

OFFICIAL LICENSED PRODUCT

dancing blade かってに桃天使！™
～tears of eden～



覚醒の日から数ヶ月後、
一人の異国の使者が桃を迎えにやってくる。
そして桃源郷伝説に取り憑かれた一人の男。
欲望と策謀が渦巻く中、
約束の日が訪れようとしていた。
伝説の世界樹が誘う果てには、一体何が待っているのか・・・。
遂に明かされる桃の出生の秘密とは・・・。
DANCING BLADE かってに桃天使！2 ～*Tears of Eden*～
君は天の涙を知る。



ムカエル
異国から、桃を連れに来た謎の美青年。彼の国に伝わる伝説の譲渡を引き替えに、桃姫の引き渡しを国皇に要求する。
彼の真の目的は謎である。



スズナ
国皇直属の、秘密公安部隊の隊長。国皇の密命を受け、桃を捕らえるため出動する。
パワードスーツ「機関鎧」を操る、冷徹な美少女。果たして彼女は味方なのか？敵なのか？



国皇
穢土の都を統べる最高権力者。古の壁画に描かれた、桃源郷の伝説の解明に、全てを注いでいる。ムカエルから伝説を手に入れるため、桃姫を約束の地へと送り届ける。



お狗
どこか憎めないノホホン娘。今回は回復魔法というよりも、恋に敵にと攻め続けだ！でも彼女の姿をみていると心が癒されるよね。好きだぜ、お狗ちゃん！



キジメ
伝説のムチは健在だ！お色気フェロモン全開、主人公を悩ませるぞ。テニスルックに、ボンテージと、なんでもありだ！でも、結構身持ちは堅いらしいぞ。



猿吉
おいしい・・・おいしすぎるぞっ。猿吉～っ！今回の猿吉は結構カッコいいんだ。桃や主人公の事を思う猿吉は実にすがすがしいぞ。しかも、最後には…。



主人公
桃が、自分の国に帰ってしまう。それは永遠の別れなのか？
でも桃に対する気持ちはというと、う～ん。優柔不断なのか、鈍感なのか。決断するのは君だ！

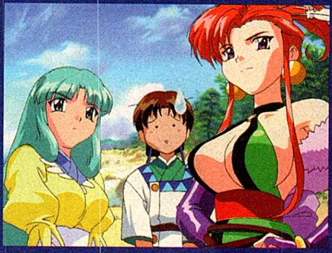


え?この姿は一体??
後ろに見える謎の艦隊群、
そして月に祈る桃。
いつもとっても元気な桃が見せる、
この切ない表情は、
一体何を意味するのだろう・・。

桃天使を彩るもう一つのお話。それが竜宮城編だ。

１を買ってくれた人は、もう知ってるよね。予告編にあった竜宮城編がサブシナリオとして本当に収録されてしまったのだ。
お話はというと、海岸でいじめられていた一匹の竜を助けた桃達一行は、そのお礼にと竜宮城へと招待されることになるんだ。
助けた竜の正体は、実は竜宮城の主で世界征服を企む龍魔王その人だったのだ。しかも龍魔王の４姉妹の次女、乙姫(おつひめ)が主人公の事を好きになってしまったからさぁ大変。乙姫を応援する残りの３姉妹VSおイヌ、キジメの主人公争奪戦が始まってしまうのだ。龍魔王の世界沈没計画は達成されるのか!?
そして乙姫の初恋の行方は!?
う～ん・・・本編にも負けないくらいチカラをいれている竜宮城編にも期待していて欲しい! え～い!!大サービスだ!! 今回は、完成したばかりの、画面写真をちょっとだけみせちゃおう!


▲ これが大海を統べる竜魔王の正体?


▲ 今回も冷や汗の連続なのかな


▲ はにかむ乙姫。かわいいっす。


▲ 頬を赤らめるウブな乙ちゃん。

おまけ企画募集にたくさんの応募ありがとうございました。

最優秀賞(金の桃賞)1名&優秀賞(銀の桃賞)20名の発表は次号のコナマガ及び桃天使オフィシャルホームページで行います。
また、応募してくれた皆様の中から抽選で200名の方に、桃天特製ピンズを送らさせていただきます。
イラストや開発スタッフへのメッセージはこちら迄。
〒101-0051
東京都 千代田区 神田神保町 3-25
(株)KCE東京 PD研究開発室
ホームページアドレス
http://www.konami.co.jp/kcet/



神戸市のペンネーム・蘭真さんから。
かわいい桃のイラスト入りです。
どうもありがとう。

タイトル：かってに桃天使!２(仮)
ジャンル：インタラクティブアニメ
発　売：99年 春 予定
価　格：未定


タイトル：ポップンミュージック
ジャンル：ミュージックシミュレーション
発　　売：９９年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：デュアルショック対応
PlayStation
©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテイメントの登録商標です。
pop'n music
ポップンミュージック
TM
©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA

KCEO CONTENTS

SPORTS

- 実況パワフルプロ野球6 N64
- パワプロ ポケット(仮) GB
- NBA イン・ザ・ゾーン2 N64
- NHL BLADES OF STEEL'99 N64
- 実況パワフルプロ野球 '98決定版 PS

SILENT SUMMER STORIES N64
ADVENTURE

HYBRID HEAVEN N64
RPG



監督と共にメイクゲーム!!

スポーツゲームクリエイター求む!!

KCE大阪がスポーツゲームクリエイターを募集します。私たちと一緒に真のスポーツクリエイターを目指しませんか。

世界市場がターゲット!!

「実況 パワフルプロ野球」や「NBA IN THE ZONE '98」、「INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64」(以下I.S.S. 64)などのスポーツタイトルを次々と開発。中でも「I.S.S. 64」は、98年5月に米国で開催された世界最大のコンシューマーソフトウェア ショウ「E3ショウ」で、ゲーム業界のアカデミー賞であるFirst Interactive Achievement AwardのConsole Sports Game of the yearを受賞し、国内外にスポーツのコナミを強烈に印象づけました。今後も世界市場をターゲットとした幅広いタイトルを計画中です。



●長江勝也（ながえ かつや）
1982年コナミ入社。
現在、KCE大阪取締役副社長。
KCE大阪が制作する全てのスポーツゲームをプロデュースする開発部の監督。

募集職種 CGデザイナー／プログラマー／サウンドクリエイター

資格 18歳以上の実績経験者。(性別・学歴不問）スポーツゲーム制作の経験者、またはスポーツゲーム制作に熱意がある方。

応募 まずは下記まで、電話にてお問い合わせ下さい。

連絡先 Tel.06-364-0600（採用担当/坪井まで）なお、平成11年1月1日よりTel.06-6364-0600となります。
所在地（勤務地）/〒530-0047　大阪市北区西天満4-15-10　株式会社コナミ コンピュータ エンタテイメント大阪

KCEO および、KCE大阪 は株式会社 コナミ コンピュータ エンタテイメント大阪の略式名称です。
KCE大阪インターネット情報サービス　ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/kceo/

KCEO SAKA

じっきょう パワフルプロやきゅう

実況パワフルプロ野球® 6









★画面はパワプロ5のものです。

緊急報告!!

パワプロシリーズでおなじみのダイヤモンドヘッドが
N64で最新作をつくってるぞー！
そのタイトルは、何と・・・
「実況パワフルプロ野球6（仮）」だーっ!!
そして気になる内容は、前作パワプロ5から大幅に
パワーアップしているぞーっ！
これがスゴイのなんのって！えっ、もっと詳しく？
じゃぁ、とっておきの秘密を大公開!!

パワプロ6では、
横浜ベイスターズが
強いぞ！
きっと!!



あとは楽しみに待っててね！
だいやもんどーーーーーへーーーーどっ！

制作プロダクション ダイヤモンドヘッド DIAMOND HEAD PRODUCTION

実況：安部憲幸 ABC スポーツアナ（社）日本野球機構公認　IBM BIS プロ野球公式記録使用　東京ドーム公認

NPB (社)日本野球機構

タイトル：実況パワフルプロ野球 6
ジャンル：スポーツ/野球ゲーム
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：未定

http://www.konami.co.jp/kceo/rz026/index.html

パワプロ開発チーム
● ダイヤモンドヘッドのホームページ ●

楽しいコラムが読めて、最新選手データの公式パスワード
が手に入る超お楽しみホームページでやんす。
おいらの「矢部君の開発日記」も見て欲しいでやんす。



ORTS SERIES

開発順調!



- タイトル：パワプロポケット（仮）
- ジャンル：スポーツ/野球ゲーム
- 発　売：99年 春 予定
- 価　格：未定

GAME BOY COLOR

ゲームボーイカラーに、大人気『実況パワフルプロ野球』シリーズのサクセスモードが登場！
いつでもどこでも、手軽に選手育成（サクセス）ゲームが出来るぞ。

●育てた選手を使って、
通信対戦（野球）プレイが可能!

●主人公は純真な高校球児!
憧れのプロ野球選手を目指せ!

NPB
(社)日本野球機構

シリーズ第2弾は、更にリアルに！ 更にパワーアップ!!

NBA IN THE ZONE 2

- タイトル：NBA IN THE ZONE 2
- ジャンル：スポーツ/バスケットボール
- 発　売：99年 予定
- 価　格：未定
- そ の 他：振動パック対応

NINTENDO64

■'98-'99仕様の最新データを搭載。
■新フォーメーションセレクト機能を追加。
■3Point Shootoutモードを採用し、充実のゲーム性を追求。

氷上の格闘技・アイスホッケーをリアルに再現!!

NHL® BLADES OF STEEL® '99

ブレーズ オブ スティール '99

- タイトル：NHL BLADES OF STEEL '99
- ジャンル：スポーツ/ アイス ホッケー
- 発　売：99年 春 予定
- 価　格：未定
- そ の 他：振動パック対応

NINTENDO64

NHLPA

アイスホッケーの迫力、スピード感をリアルに再現!!
氷上の格闘技をNINTENDO64で体感せよ！

KONAMI SPORTS

これこそ！まさに決定版!!



じっきょう パワフルプロやきゅう

実況パワフルプロ野球®'98決定版

けっていばん

制作プロダクション ダイヤモンドヘッド DIAMOND HEAD PRODUCTION

本格プロ野球ゲーム「実況パワフルプロ野球98開幕版」に「決定版」登場！

- 98年シーズン終了時の選手データで今年のプロ野球をリアルに体験。
- サクセスモードを始め、ホームラン競争やシナリオモードなど多彩なモードも健在。
- アナログコントローラ（デュアルショック）対応でバッティング操作もスムース。
- 実戦的な攻守のシステムと臨場感あふれる実況で、プロ野球の感動と興奮を味わおう！

タイトル：実況パワフルプロ野球'98決定版
ジャンル：スポーツ / 野球ゲーム
発　　売：98年 12月23日 予定
価　　格：予価4,800円
そ の 他：アナログコントローラー対応（振動なし）



●今度のサクセスは高校野球編だ！プロ野球選手を目指せ！



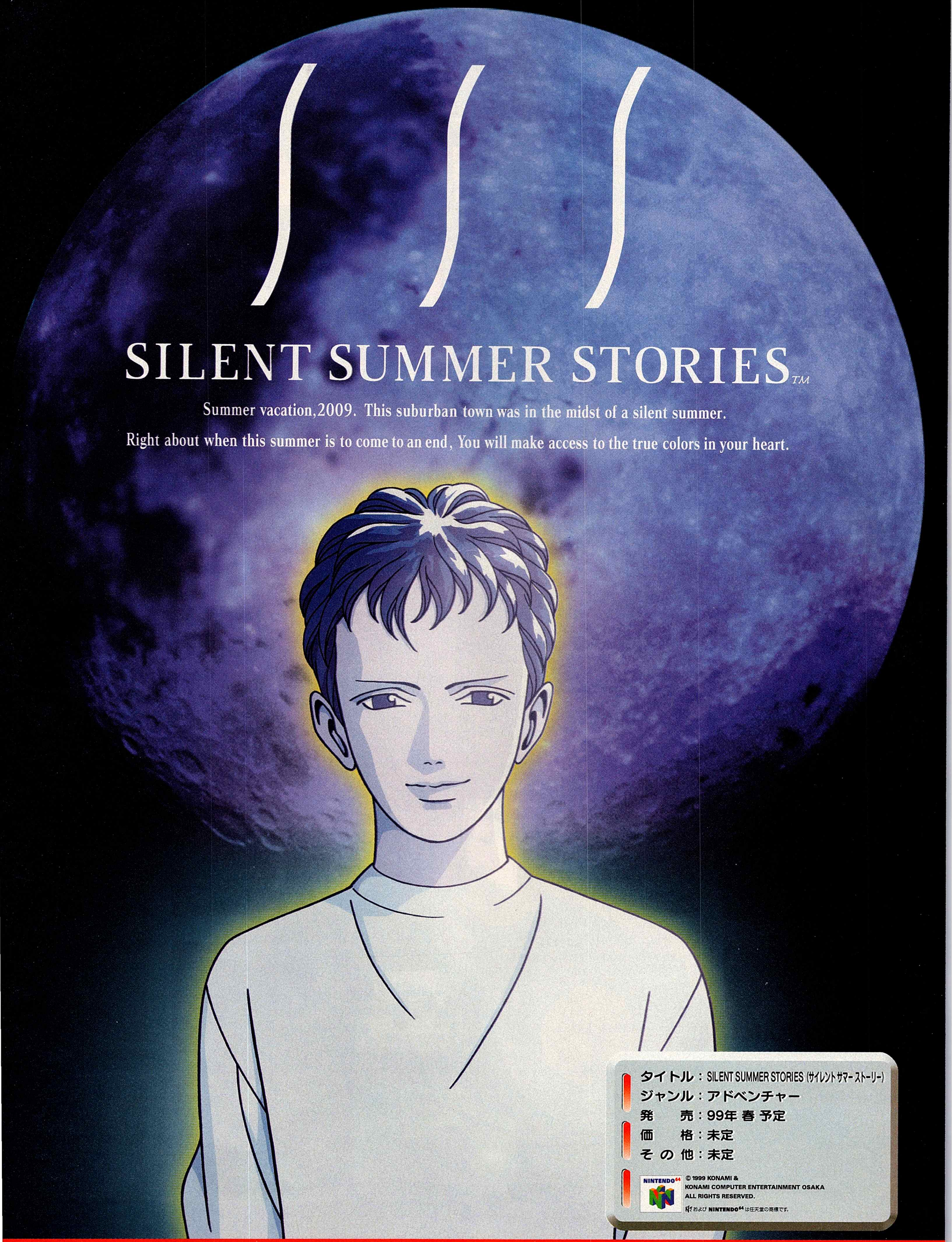
●98年シーズンの終了時のデータを搭載！



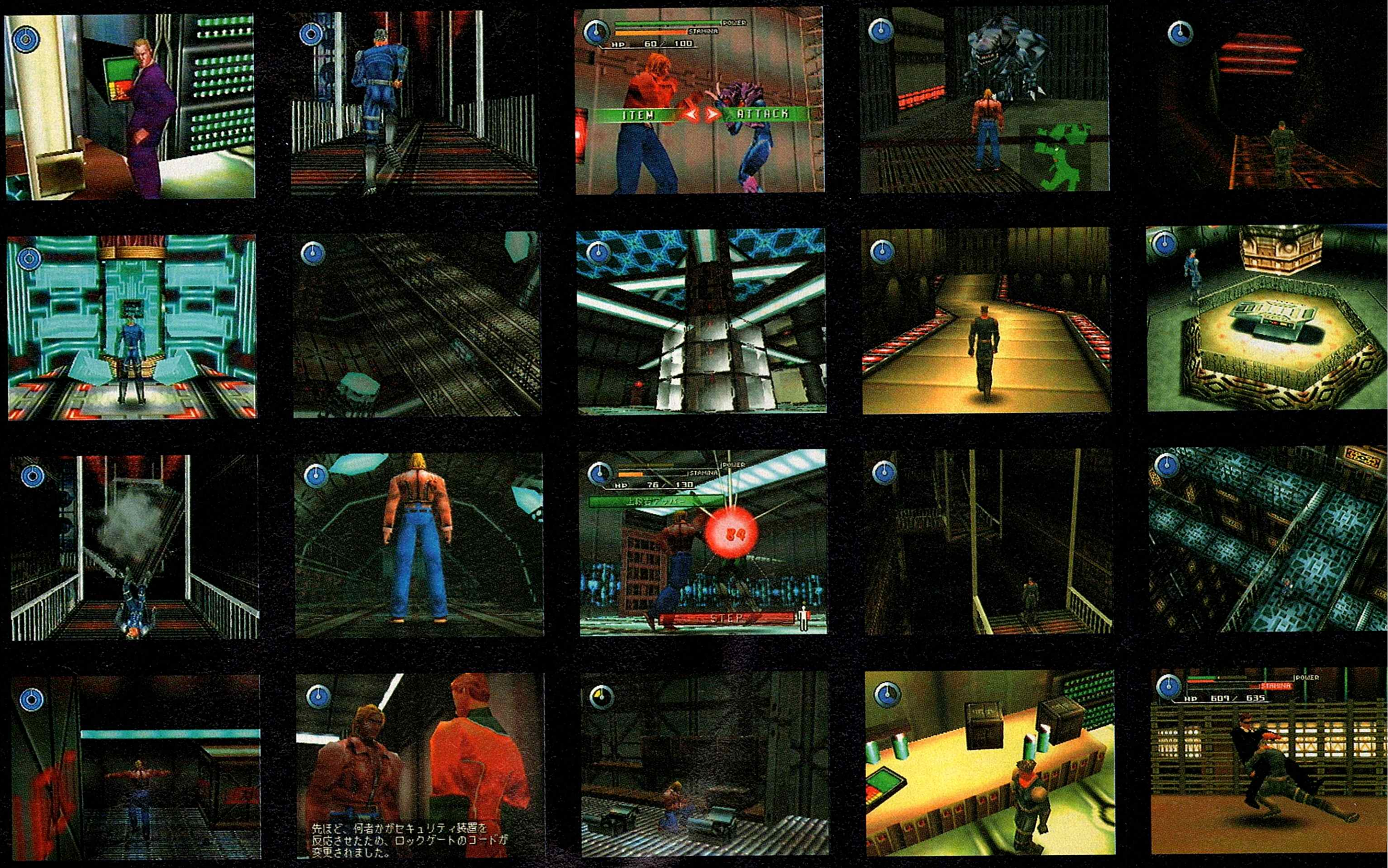
●思わず熱くなる。ホームラン競争モード。

実況：安部憲幸　ABC スポーツアナ　（社）日本野球機構　IBM BIS プロ野球公式記録使用　東京ドーム公認　（社）全国野球振興会公認

月の裏側が視える瞬間。それが、"異能"の証明である。



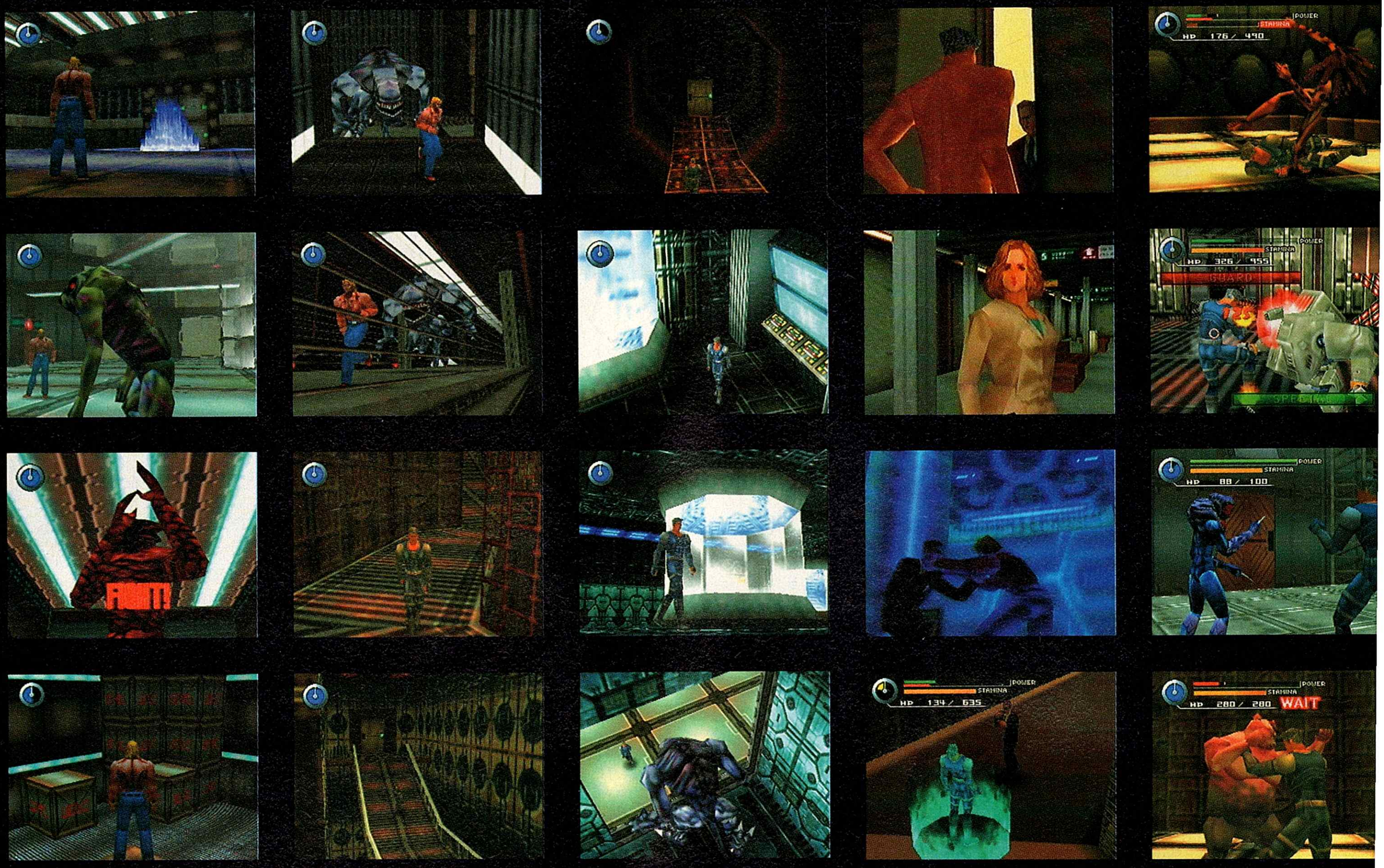
タイトル：SILENT SUMMER STORIES (サイレント サマー ストーリー)
ジャンル：アドベンチャー
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：未定





NINTENDO 64初、本格リアルRPG





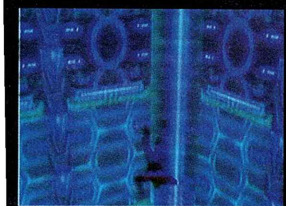
※画面は開発中のものです。

タイトル：HYBRID HEAVEN
ジャンル：ロールプレイング
発　売：99年 春 予定
価　格：未定
そ の 他：振動パック対応



















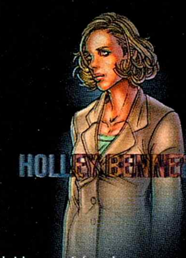




ジョニー・スレイター
合衆国大統領の護衛を任務とする若きシークレットサービス。



パトリック・ウェラー
アメリカ合衆国の大統領。スポーツマンで爽やか、上品でありながら活動的なイメージに溢れ、国民から高い支持を得ている。



ホリー・ベネット
ジョニーの恋人。
常に命がけの任務に就くジョニーにとっては彼女の存在こそが全ての支えである。



アレックス・ハンター
優秀な遺伝子のみを組み合わされて作られた人造人間。なかでもアレックスは、究極の完成度を誇り、人間の支配をたくらむ。



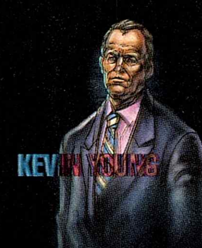
ゲーリー・ブロス
人間のクローン製造を極め、異星の生物と人間のＤＮＡ合成にまで研究の幅を広げているマッドサイエンティスト。



ジェリー・シルバー
地下世界でクローン人間たちを統率する人造人間のボス。地上世界に猛烈な憧れを抱き、人間支配を夢見ている。



アンナ・モーディ
愛の象徴、母の象徴として究極の女性象を目指してＤＮＡ合成された女性。地下シェルター内で育つクローン人間たちを見守る。



ケビン・ヤング
ジョニーの上官に当たる護衛官。しかし、彼は本物なのか、すでにクローンに入れ替えられているのか・・・



ディアス
・・・・・・彼の詳細は秘密にしておこう。

HYBRID HEAVEN™
ハイブリッドヘブン

ときめきメモリアル POCKET®

スポーツ編 校庭のフォトグラフ

ときめきメモリアルポケット スポーツへん こうていのフォトグラフ

タイトル：ときめきメモリアルPOCKET
スポーツ編～校庭のフォトグラフ～
ジャンル：恋愛シミュレーション
発　売：99年 春 予定
価　格：未定
その他：通信ケーブル対応

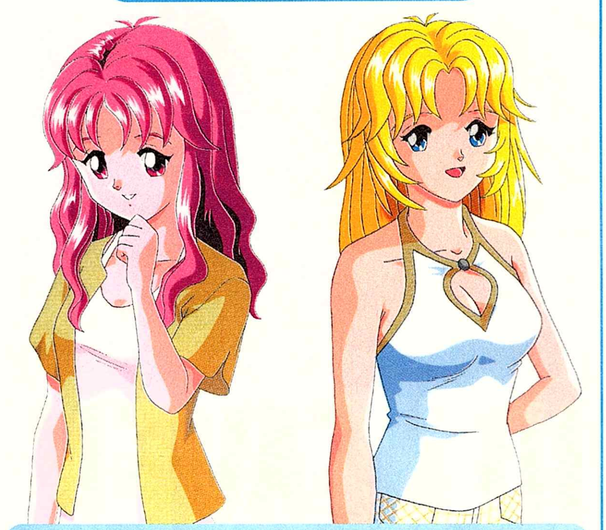


入部できるクラブは
野球部・サッカー部・水泳部
テニス部・バスケットボール部
だよ！

スポーツ編に登場する女の子たち



スポーツ編の新キャラクター



宗像　尚美（むなかた なおみ）

きらめき高校のライバル校である末賀高校の生徒で主人公と同学年。きらめき高校の吹奏楽部との交流合同演奏会の打ち合わせのため、きらめき高校にやってくる。

パトリシア・マクグラス

1年生の3学期に留学してくる国籍不明の女の子。
留学直後で友人がいないので友人を欲しがっている。明るい性格だが、本当は寂しがりや。

祝 あの「ときめき」が

遂に登場!!　ゲームボーイカラー版

コナミを代表する「ときめきメモリアル」がゲームボーイカラー用ソフトとして、新キャラクターが3人加わり、99年の春に発売されることになったのだ。商品名は「**ときめきメモリアルPOCKET スポーツ編～校庭のフォトグラフ～**」と、「**ときめきメモリアルPOCKET カルチャー編～木漏れ日のメロディー～**」の2タイトルだ。2タイトルの違いは、それぞれのソフトに登場するキャラクターたち（藤崎詩織、早乙女好雄、伊集院レイは2タイトル両方に登場する）が違う

Lesson 1　いつでも、どこでも



「ときめきメモリアルPOCKET」の最大の利点は、『どこにでも持ち歩けてプレイできる事』だ。この写真のように、公園のデートシーンの時に実際に公園に行ってプレイすると、本当にデートしている気分になれるかもしれない。

ゲームボーイカラーで「ときめき」をやると、こんな感じ。いろんな場所で気軽にプレイできるのが、「ときメモPOCKET」の最大の特徴だ。
※ゲーム画面ははめ込み合成です。

Lesson 2　スクリーンセイバー機能つき！



なんと、この「ときメモPOCKET」には、スクリーンセイバー機能が搭載されているのだ。これが、スクリーンセイバーの画面。この絵の他にもスクリーンセイバーの画面があるらしい・・・・・



タイトル：ときめきメモリアルPOCKET
カルチャー編～木漏れ日のメロディ～
ジャンル：恋愛シミュレーション
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：通信ケーブル対応

ときめきメモリアル POCKET®
カルチャー編 木漏れ日のメロディ
ときめきメモリアルポケット カルチャーへん こもれびのメロディ

カルチャー編に登場する女の子たち





入部できるクラブは
文芸部・科学部・美術部・吹奏学部
だよ！

カラーゲームボーイで登場!!

ことと、「クラブ」がスポーツ編では運動系クラブのみ、カルチャー編では文化系クラブのみ入部できるようになっている。だから、基本的な「きらめき高校に通う主人公が卒業までにいろんな女の子と仲良くなって、卒業式の日に伝説の樹の下で女の子から告白される。」というシステム自体は今までの「ときめきシリーズ」と同様、とっても遊びやすいよ。

Lesson 3 ゲーム画面チェック !!

見よ!! ゲームボーイカラーの性能をフルにいかしたこの画面を!!
ゲームボーイだからって、甘く見ちゃいけません。
「ときめき」の世界がキラキラと表現されているのだ。
さぁ！君も手に取って、「ときめもライフ」。を始めよう！



◀もちろん、デートシーンもこの通り。女の子の微妙な表情がわかるよ。



◀コマンド入力画面もスッキリ。美しい配置ですごく見やすいよ。



◀ゲームボーイだからって、プロローグやオープニングデモも、しっかりとはいってるよ！



◀「ときメモ」恒例のミニゲームも、もちろんプレイできるぞ！

極秘情報!! この[ときめもPOCKET]は・・・
通信ケーブルを使って○○○○や○○○の交換できる！らしいよ・・・

○月○日(金)

カルチャー編の新キャラクター



和泉　恭子（いずみ きょうこ）
正義感が強く、曲がったことが大嫌いなさわやか少女で、何にでも一生懸命で前向きな明るい性格である。

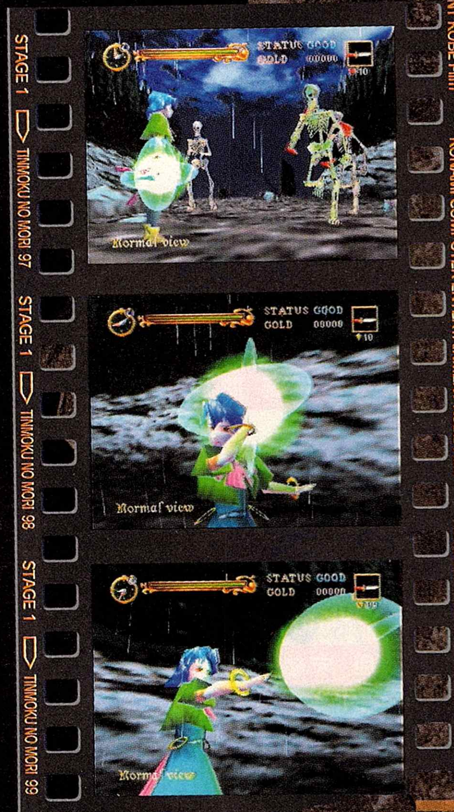
速報! Konami Computer Entertainment Kobe presents.

悪魔城ドラキュラ黙示録™

3D Action Adventure Game

タイトル：悪魔城ドラキュラ黙示録
ジャンル：3D アクションアドベンチャー
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：未定





▼これが、ヴェルナンデス一族の証「エネボール」だ！「退魔の力」を込めた光球が、悪しき者を粉砕する。

◆A.D.M.FILM - Stage1/Tinmoku no Mori -

TINMOKU NO MORI

キャリー・ヴェルナンデス誕生!!



いにしえの時代、ヴェルナンデスという魔導一族がいた。
退魔の力を操り、数々の邪悪なる者を封じてきたという…。
しかしながら、一族の血はサイファを最後に歴史から消えたものと思われていた。
ヴェルナンデスの末裔キャリーは、生まれて間もなく両親を失い、養母の愛に育まれ、優しい少女に成長していた。
だが、魔物の襲撃からキャリーを守ろうとした養母は、彼女の目前で命を落としてしまう。
その瞬間、彼女の血の奥底深く眠り続けていた「退魔の力」が目を覚ます…。
人知れず魔導一族の血はこの時代まで受け継がれていたのだ。
それから数年後…。
魔王の復活が直前に迫っていることを感じとったキャリーは運命を背負い、ドラキュラ伯爵封印の為、
一人悪魔城に向かっていく。

SCEAN ムービーシーン



「余計なお世話だわ！口出ししないで！」とチャーリービンセントと何やら穏やかではない様子・・・・。

SCEAN 地下水路



地面が崩壊していく!?
一瞬の迷いは、即ち「死」を意味する・・・。

SCEAN リングスマッシュ



キャリー・ヴェルナンデス、第2の武器「リングスマッシュ」一閃！

SCEAN キングスケルトン



キングスケルトンとの死闘。
巨大な魔物を打ち倒し、運命を切り開くのだ！

A.D.M.FILM - Stage1/Tinmoku no Mori
SCEAN etc.

ゲームボーイカラーデ beat ヲ タタキコメ！

AC、PSで好評稼働中のbeatmaniaがGBカラーに登場。AC、PSの中からセレクトされた人気曲12曲（+α）にGBオリジナル曲を収録、驚愕の新ジャンルが君に迫る。GBだから何時でも何処でもDJ気分が味わえる。当然、通信ケーブルを使っての対戦プレーも楽しめる。友達同士、熱くBEAT魂をぶつけ合え！！

beatmania GBMIX（仮）

J-SoulMix

とにかく聞いてください。泣いてください。この曲を語るのに言葉はいりません・・・。熱い気持ちで曲をつくるあまり、難易度が高くなってしまいましたが、日本人ならやりきってください。それが大和魂というものです(???)。自分としては、満足いく出来に仕上がりました。最後に一言。「これが求めていたビートマニアサウンドだ！」と思われる方は、くれぐれもこぶしのまわしすぎに注意してください。

LatinMix

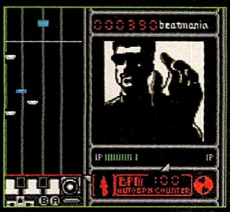
ラテンといえば、リズムが命。これこそビートマニアのルーツかもしれません。というわけで、ラテンなのです。自由に歌詞をつけて歌ってみるのも楽しいと思いますよ。さぁよーく耳をすましてください。灼熱の国より奏でる、ラテンサウンドがあなたの体をゆすりだしていますよ。ほら、ほら・・・・・（ちょっとアブナイ）

JazzMix

お手軽にジャズをプレイできるような感じにしたいなぁと、頭をひねり続けた結果、ビッグバンド風に仕上げてみました。管楽器の元気の良いフレーズを感じてもらえれば、自分としては本望です。ついでにクラリネットも感じてもらえれば、もっとうれしい。（調子良すぎか・・・）

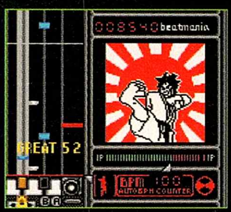
作曲者 「怪人イワキリー」より一言

是非、ヘッドフォンで楽しんでくだしゃい。









今日から君もアツアツ対戦？





ホント毎日が楽しい！

とにかく「ビートマニアGBmix(仮)」の効力はスゴイ！
今まで、ここ一番と言う時に弱い僕が「ビートマニアGBmix(仮)」を始めてから自信がつき、仕事もバリバリこなしてます。(磯川さん・会社員)

BEMANI™

タイトル：beat mania GBmix（仮）
ジャンル：DJ リズム アクション
発　売：99年 春 予定
価　格：未定
その他：未定

GAME BOY COLOR

ときめきメモリアル ドラマシリーズ 最終章

それぞれの想い、それぞれの卒業、そして…… 旅立ち



「この道を歩いて学校に通うのも後少しなんだよね…。
何だか実感湧かないな。もっと淋しい気持ちになるのかと
思ってたのに…。 あなたはどう？」

「卒業文集のために全員が書く作文のこと。
『自分が一番輝いた時』っていうテーマで…。
あー、ひょっとして聞いてなかったの？」

「ねえ、明日、暇？
となり街まで行って文集編集の
参考になりそうな本探してみない？」

「ねえ…。 離ればなれになっても、
ずっと、ずっと…仲のいい幼なじみでいようね」

ときめきメモリアル® ドラマシリーズ vol.3

旅立ちの詩（うた）™

KCE japan



お馴染み放課後モードも充実！





鏡　魅羅

「私の美しさがわからない人と話しても時間の無駄ね」

卒業後はモデルに、と噂の鏡。しかし鏡本人は、そのモデルのオーディションにて審査員に厳しい評価をもらい、思い悩んでいた。主人公の何気ない一言にカチンときた鏡は、主人公を公園に呼び出す。その公園で二人は、ある少年と出会うが…。

清川　望

「卒業しても今までと同じ水泳三昧の日々が待ってる、ってわけ」

マラソンのため、と主人公に水泳を勧める清川。しかし、清川本人は、進路を実業団に決めながらも何故か浮かない顔であった。主人公には熱心に水泳を教えるものの、清川自身はあまり調子がのらないようだ。何やらただのスランプとは違うようだが…。



秋穂みのり

「やっぱり私、虹野先輩にはなれないのかな…」



大所帯となったサッカー部で、新人マネージャーともみと共に一生懸命仕事をこなす秋穂。４月から最上級生になる秋穂は、なんとか先輩らしく振るまおうと頑張るが、どうにもともみと歯車がかみ合わない。卒業式を前に秋穂はある決意をするが…。

美樹原　愛

「私のことなんてみんなすぐ忘れちゃうんだろうなって…」

卒業を前に、ひとり思い悩む美樹原。どうやら卒業文集の作文に書くことが見つからず困っているらしい。主人公はそんな美樹原の姿に自分を重ね、今からでもお互い頑張ろうと美樹原を励ます。そんな折り、校内ではカラスのイタズラが頻発して…。



早乙女優美

「優美、はりきっちゃいますからね」

廊下を歩く主人公の耳に何やら騒々しい声が。調理実習室では、秋穂の助けを借りた優美が料理と大格闘中であった。うやむやのうちに特訓につきあわされることになる主人公。飽きっぽい性格の優美は果たして最後まで料理の特訓をやり遂げられるのか…？



お便り紹介



◀富山市 小林千鶴さん

ハガキのあちこちにコアラが(笑)。ドラマシリーズに殺人コアラは出ないのかな？



◀茨木県 P成さん

vol.3では子供時代の詩織ちゃんとの思い出もたくさん描かれていますよ。期待しててね。

お便り待ってます！

このコーナーでは読者のみなさんからのお便りを募集しています。
《お便りの宛先》
〒150-6006　東京都渋谷区恵比寿4-20-3
(株)コナミコンピュータエンタテイメントジャパン
「Vol.10おたより係」



●ときめきメモリアルドラマシリーズvol.3期待大です！　今までなかなか出番がなかった館林さんにもエンディングが用意されているのは嬉しいかぎりです。そのうえキャラ総出演！　発売が待ち遠しいです。◀名古屋市 まるまりんさん

●今回はマラソンですか…。虹色のＰＫゲーム、彩のギターゲームに続く、面白いマラソンゲームを期待しています。サブキャラもメグちゃん、清川さんがやっと登場ですよね。(するんですよね？)いまからどんな話になるのか、すごく楽しみです。スタッフの皆様、お体に気を付けて頑張って下さい。◀大阪市 のぶちん

タイトル：ときめきメモリアル　ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩
ジャンル：青春アドベンチャー
発　売：99年 春 予定
価　格：未定

アペンドディスク第1弾"3rdMIX"が登場するぞ！



"プレイステーション"専用ソフト「ビートマニア」が発売され、街のビートマニア筐体が青から赤に変わり始めたのが夏の終わり。そしてこの年末には「3rdMIX」がアペンドディスクとして早くも登場だ！アペンドディスクとは早い話が"プレイステーション"専用ソフト「ビートマニア」(別売)のデータディスク。だから「APPEND 3rdMIX」をプレイするには「ビートマニア」が必要になるんだけど、その分価格はリーズナブル。「2ndMIX」に比べてかなり難易度が上がった「3rdMIX」の曲をプレイステーション版で思う存分練習！　アーケードでCoolなプレイを目指そう！！

beatmania™ APPEND 3rdMIX

■ビートマニア デュアルショックのススメPart.2
全曲クリアできるようになったからといって、決して飽きがくるわけではないのがビートマニアの不思議なところ。もちろん最初のうちは曲をクリアすることが最優先だろうけど、少しやり込むとそれだけではない奥深さが見えてくるはず。ただ黙々とリズムパターンに合わせてボタンを押すだけではダメ！　リズムにのってボタンを叩き、グルーブを感じながらメロディを刻む!! これぞビートマニアを芯から楽しむプレイ方法。その助けになるのが、専用コントローラorデュアルショック+ヘッドホン。PS版ビートマニアで設定を選べる振動パターンは全部で3種類。

Let's DISC CHANGE!!

- 「BEAT SYNC」ビートに合わせて振動。振動の演出は作曲のトーゴ氏自らの手によるもの。低音の良く響くヘッドホンと併用すれば、体感度UP間違いなしの超オススメモード。
- 「MISS」POOR/BADになると振動。これを選ぶからには、一度でも振動してしまったら曲を中断するつもりで頑張ろう！ということ。(注釈：ビートマニアに演奏中の曲を中断する機能はありません)
- 「BUTTON&SCRATCH」ボタンやスクラッチを押すと振動。euro beatをプレイしている時は振動だか、ボタンを押すときにコントローラが揺れてるんだかわからなくなるけど（注釈：そんなことはありません）、コイツもヘッドホンを利用すればグルーヴ感度急上昇の超ノリノリモード。

タイトル：ビートマニアAPPEND 3rdMIX
ジャンル：DJシミュレーション
発　　売：98年 12月23日予定
価　　格：予価2,800円
そ の 他：デュアルショック対応
専用コントローラ対応
[ASC-0515BM(株)アスキー]

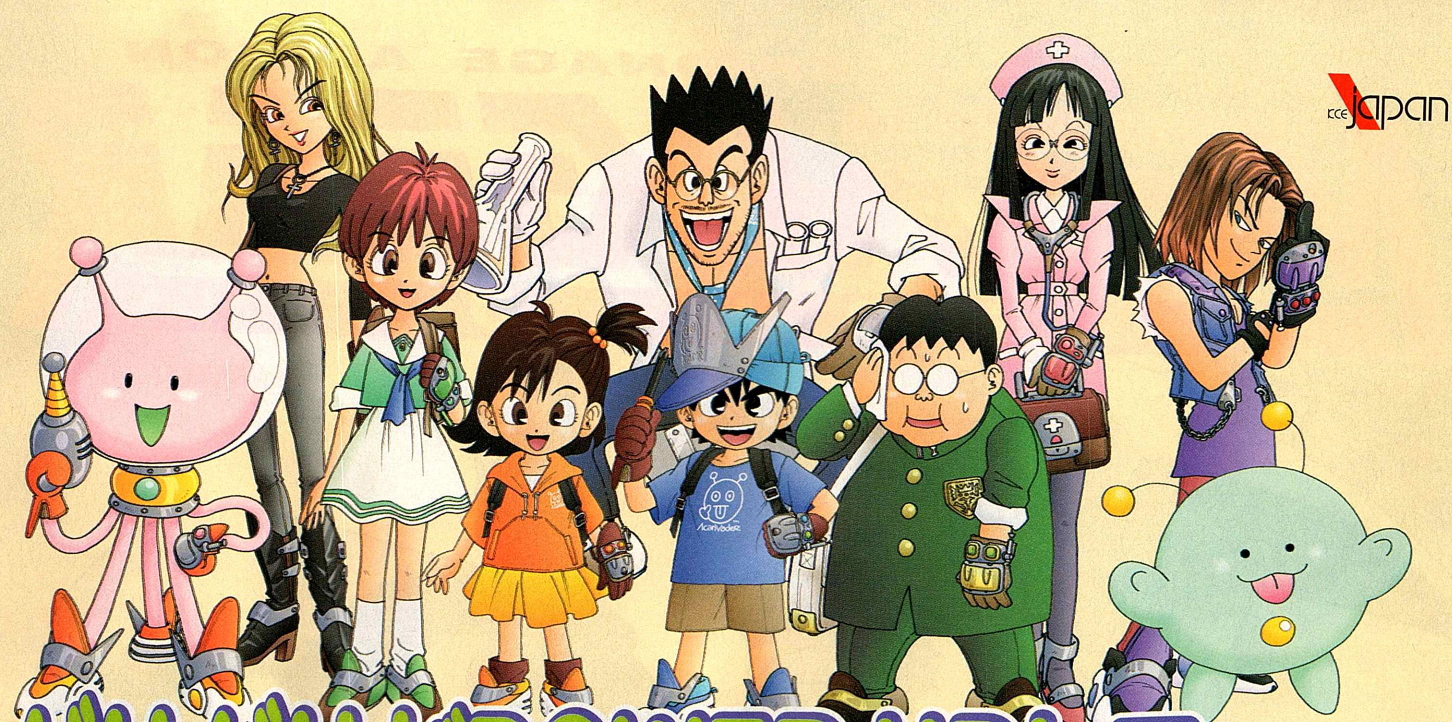


アペンドディスク
ビートマニアAPPEND3rdMIXで遊ぶには"PlayStation"専用ソフト「ビートマニア」が必要です。



アナコントローラ(SCPH-1200) DUAL SHOCK 対応

絶賛発売中！
DISC 2枚組
メーカー希望小売価格
5,800円(税別)



グリグリがPOWER(パワー) UP(アップ)して さらに期待大！

まず、システムのおさらいをしておこう！

グリントグリッターはちょっと変わったシステムの新感覚アドベンチャーボードゲーム。冒険の舞台となるアイランドには貴重な宝がたくさん眠っているけど、道は険しく、危険もいっぱい。そんな秘境・アイランドを探検するのはキミのパートナーであるロボ。キミは島の周りのストリートをスゴロクの要領で回りながら、止まったマスでアイテムを買ったりロボをチューンナップ。チューンナップされたロボはアイランドへと発進して、宝物の探索を開始するんだ。ロボひとりではうまく探索できない場合でも、キミが指示を出してうまく誘導してあげよう。キーワードはコミュニケーションとチューンナップ！ それが勝利への鍵だ!!







こんなイベントがあるぞ！

ゲームの目的は、限られた期間内にいかにライバルたちより多くの宝物を集めることができるかなんだけど、それ以外にもいろいろなイベントが用意されていてライバルたちとロボの性能を競い合うことができるんだ。ライバルたちに負けないようにキミのロボをチューンナップしていこう！



▲ロボの移動力だけでなく、苦手な地形をなくさないとダメだ。



▲埋もれた宝を見つけ出す能力・ロボの探査力を競う大会なんだ。

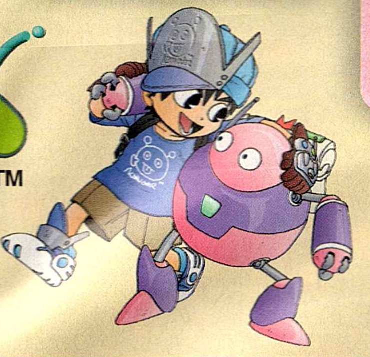


▲バーベルを上げている時間を競う。ロボのスタミナを強化しよう。



▲戦闘力が決め手。パンチで早くボールを押し出した方が勝ち。





タイトル：グリントグリッター
ジャンル：アドベンチャーボードゲーム
発　　売：99年 春 予定
価　　格：予価5,800円
そ の 他：未定

ジャンプ創刊5周年記念ソフト

＊画面写真は開発中のものです。


Illustration by Travis Charest. © 1998 Wildstorm.
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR®
SOLID
全 米 震 撼
米国版MGS発売3日間で実売数350,000枚突破、新記録樹立。
米国版MGS号外
制作発表当初から大きな注目を集め、新記録樹立を予感させる要素は数多くあったものの、日本のゲームソフトが海外でここまで評価されたというのはまさに想像を絶する快挙と言えよう。国内版との違いはセリフが全て英語なのはもちろんのこと、「タキシードを着たスネークでプレイできる」「難易度が選択できる」など幾つかの新要素が盛り込まれ、最高難易度では「マキシマム・スリル」を凌駕する極限の緊張感を体験することができる。
タイトル：メタルギア ソリッド
ジャンル：アクションゲーム
発　売：好評発売中
価　格：5,800円(税別)
その他：デュアルショック対応
※上記のデータは国内版のものです。
国内では米国版の発売はしておりません。
PlayStation
©1987 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメントの登録商標です。
A Game by Hideo Kojima. Konami Computer Entertainment Japan. http//:www.komi.co.jp/kcej/
KCE Japan
KCE JAPAN


KONAMI
PlayStation
DRAMATIC SIMULATION GAME
メルティランサー
THE 3rd. PLANET
TM
プレイステーション用ソフト「メルティランサー THE 3rd. PLANET」
1999年春、発売予定。
KONAMI®
キャラクターグッズも発売予定!
©1998 KONAMI ©1998 TENKY
TENKY
http://www.konami.co.jp/
http://www.tenky.co.jp/
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

襲いかかるのは魔物と化した侍、忍者。

三次元殺陣遊戯！

時は江戸時代中期、長い平安の果てに人心は乱れていた。
この物語の舞台となる城下でも人々は末世を恐れ嘆き、そして禁忌を破った城主は邪悪な回天計画を実行しようとしていた。



プレイヤーキャラ◆其の一

浪人◆飛葉小太郎



剣を持たせれば無双の達人。
しかし奔放な性格ゆえ宮仕えを嫌い諸国行脚の旅に出る。
久々に訪れた故郷で城下の異変に巻き込まれ、自慢の剣で大活躍。





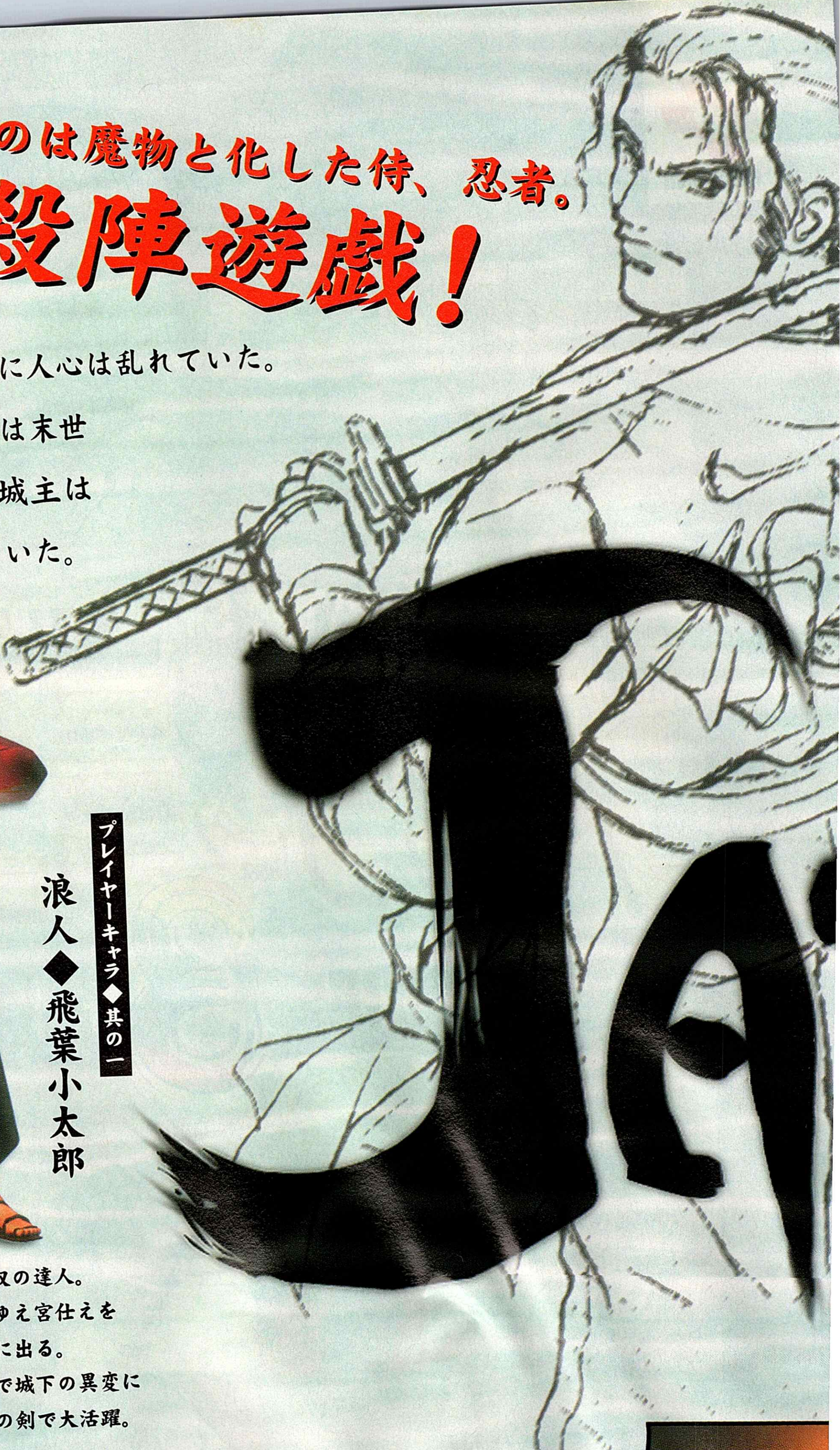
小太郎の必殺技大公開

鷹爪斬撃

□ボタンの3連打で
繰り出せる剣。
序盤から使用可能だ。

鷲翼円舞

水平方向に刀をないで
周りの敵を一網打尽にする
必殺技。





アナログコントローラによる
なめらかな操作感と
臨場感を盛り上げる振動が
きみを恐怖の城下にいざなう！

タイトル	未定
ジャンル	アクション
発売	99年 春 予定
価格	価格未定
その他	デュアルショック対応

※画面写真は全て開発中のものです。

キミの剣で死中に活路を見いだせ

開発進行中！



(仮)

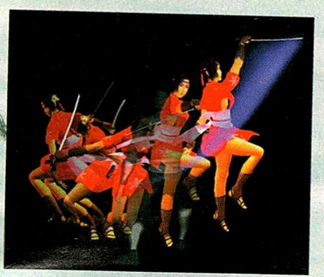


女忍◆鶺鴒(せきれい)のりん

プレイヤーキャラ◆其の二

幕府の隠密頭であった兄が
密命の途中、行方知れずになり
兄を追い単身、事件の渦中の城下に
潜入した女忍者、りん。体術に長け
繰り出される剣技もアクロバティック。







りんの必殺技大公開

水仙花

□ボタン5連打で繰り出せる
体術を活かした剣。
序盤から使用可能。

鳳仙花

背後の敵に蹴りを一閃して
なぎ倒す技。
序盤から使用可能。

PocketStation™対応

家(うち)にポチがやってきた in my Pocket



子犬育成シミュレーション

学校でどんなに
いやなことがあっても
家(うち)に帰ればキミがいる…
その無邪気さがいつも
ワタシをいやしてくれる…
ねえ、ポチ…
ワタシの家(うち)に来てくれて
本当にアリガトウ…

「クリアするのがもったいない…

女の子、男の子どちらか選んでプレイできます。ゲーム中に登場するアナタの部屋も選んだキャラによってインテリアがちがうんです。



これがプレイヤーであるアナタの部屋。自分の部屋で子犬と遊べちゃう。（このお部屋は女の子用）

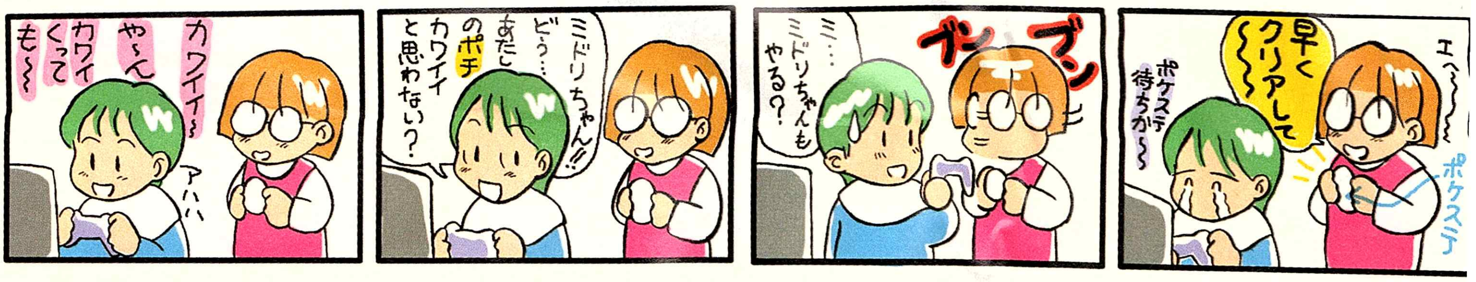


きちんと世話をしないとママが出てきておこられちゃう。でもアドバイスもしてくれるやさしいママ。



子犬にオシャレをさせることもきちゃう。リボンや服でおめかしてね。うん？ちょんまげも？

ポケステ4コマ「そとポチ」 構成／シゲ　画／いとー　「ゲームをクリアした時のセーブデータを使ってポケステで遊べるってわけなんです」



育てられる子犬は5種類…

プレイステーションで育てて
ポケットステーションでおでかけ



そんな時間をみんなにあげたくって…」開発者談



犬はお散歩が大好き。いろんな
ころに連れていってあげてね。
ないとストレスがたまって…



お散歩に行くと様々な人に出会います。上手な飼い方を教えてくれたり…、子犬をほめてくれたり…



大事に育てていたのに子犬が病気になったりしたらペットのお医者さんに相談しましょう。

念願の子犬をやっと買ってもらいました。ママに約束した通りに、きちんと世話をして立派なペットに育ててください。いい加減に育てると悪い犬になってしまいます。

画面写真はすべて開発中のものです。

ポケットステーションがあれば携帯して育成、お見合、ミニゲーム



見事にゲームクリアした子犬のデータは「おでかけ」モードでポケットステーションにうつして携帯ゲームとして遊べます。ミニゲーム、占い、通信機能で友達の子犬のデータとお見合させることもＯＫ。お見合に成功すればプレイステーションで新しく育成できる犬の種類に変化が起こりさらにゲームが楽しくなります。





タイトル：家にポチがやってきた~in my pocket~
ジャンル：シミュレーション
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：デュアルショック、ポケットステーション対応

98年最新データ使用　今作では98年セカンドステージ開幕時  のクラブ・選手データを使用しているのだ！

デュアルショック完全対応　振動が来まくるから臨場感抜群なのだ！意外に大きい効果ですごくうれしいのだ！

OPムービーは実写　オープニングムービーはJリーグの協力のもと完全実写映像！本物のＪリーガーたちの映像なのだ！

エンディングも実写　エンディングも実写なのだ！このゲームはまるでTVのスポーツ番組みたいに始まって終わるのだ！

歓声も最新録音　新加入クラブのサポーターの声援も新規録音。ファン感涙のこだわりなのだ！新規で録音されたのは

スペシャルマッチが充実　スター選手の夢の饗宴！スペシャルマッチも興奮なのだ！キミの手でドリームチームが作れるのだ！オール

スタッフへろへろ　とにかくスタッフへろへろ！開発リーダーは徹夜明けに青を通り越して白い顔になる体質なのだ！

謎のヴォーカル…　エンディングテーマはお楽しみなのだ！ここで  は秘密を教えられないのだ

実況担当は誰だろ？　実況担当はテレビ朝日のホープ真鍋　由氏が熱叫してくれているのだ！真

さらにクリーミーに　デュアルショックの最大の特長であるスティック操作ができるので動きがさらにクリーミーなのだ

あの話題の新人も！　浦和レッズの驚異の新人選手！あの彼も登録されているのでまたまたファン感激！実力の程をキミ

あの大物外国籍選手も　大物外国籍選手も！と書くだけで誰のことだか分かってしまう。あの人も移籍後の新クラブで登

女性開発陣も充実！　なんとウイニング開発チームには女性開発者が二人もいるのだ！あれなら徹夜の疲れも吹っ飛ぶ

女性開発陣が超強い！　おまけに女性開発陣が超強いのだ！うまいのだ！男性開発陣を手玉にとるプレイぶりは驚異の一

タイトルの謎とは？　今作のタイトルは今まで一番長いのだ！長いものにはまかれるリーダーに



今年はサッカーの年だった　1998年はサッカー年だったのだ。これについては説明不要なのだ！同時

来年もサッカーなのか？　あたりまえなのだ！だからゲームのタイトルもそうなっているのだ！疑問がある人はこのゲーム

98年最新データで登場！

KONAMI SPORTS

J.LEAGUE 実況ウイニングイレブン® WINNING ELEVEN '98-'99

シリーズ最新作はアナログ操作感が最高だ！

タイトル：Jリーグ実況ウイニングイレブン'98-'99
ジャンル：スポーツ
発　　売：好評発売中
価　　格：5,800円（税別）
そ の 他：デュアルショック対応

コンサドーレ札幌。サポーターの熱い歓声を厚別スタジアムでばっちり収録してきたのだ！

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS

スター戦でJリーグ東西選抜。JOMO CUPでは日本選手選抜VS外国籍選手選抜。さらにCPU戦の観戦もできるのだ！



ッカーを愛するナイスな野郎なのだ。最近くっさい扇子を手に入れたのだ！

だからこのゲームにプレミアとかつくかも？なのだ！

岡氏はゲームの実況初挑戦！でもさすがプロなのだ！

ワイッと動いてスルッとパス！とても操作感がいいのだ！

で確かめて欲しいのだ！



れているのだ!さすが最新なのだ!

のにリーダーはいつもへろへろ。不思議なのだ！

ーダーはここでもぼろ負けでへろへろなのだ！

へろなのだ！

年なのだ！

うのだ！

ビシバシスペシャル™

パーティーシーズン到来だ！ビシバシシーズンが開幕だ！



46本のミニゲーム すごいのだ！

さらにドリーミーに 全制覇を目指すときっとなるのだ！

こいつら バカだ

マッチョなマルッパ たくさん出てるのだ！熱いのだ！

女性開発陣は皆無！ でも遊ぶときにはいて欲しいのだ！

友達と対戦だ！ 絶対その方が楽しいのだ！

46本のミニゲーム くどいって！

今年はビシバシの年だった ある意味そう。



アーケード白熱！ビシバシチャンプ、スーパービシバシチャンプ、ハンドルチャンプを1枚に！

タイトル：ビシバシスペシャル
ジャンル：バラエティ
発　　売：好評発売中
価　　格：4,800円（税別）
そ の 他：デュアルショック対応

レース中・パドック・調教・本馬場入場などその場のシチュエーションによって

馬の表情がリアルタイムに変化するぞ!!

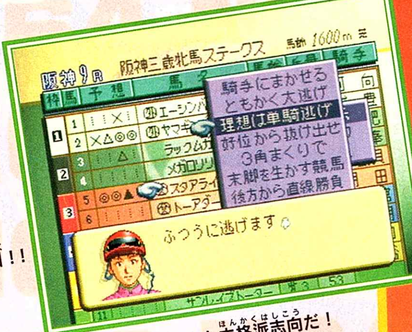


◀【ステイビーくん】

▲様々な状況下での調教が楽しめるのもGIステイブルの特徴だ!



▲調教中も馬の表情に注目!!



▲もちろんシステムも本格派志向だ!

▼雪の中でも厳しい調教は続く!



GIは シーワンは夢の GI馬をめざすのだ!

調教師となり夢の GI馬をめざすのだ!



▲GI勝利は調教師の勲章だ!



かわいくて超本格派!!



▲第4コーナーからゴールまでは怒涛のノーカット表現だ!

N64

実況競走馬育成シミュレーション

GIステイブル



▲調教助手をしっかり育成する事も大切だ!

<厩舎スタッフについて>

- 厩舎スタッフも育成できるぞ!
- スタッフは成長する事で様々な特殊能力を覚えていく事ができるのだ!

タイトル:GIステイブル
ジャンル:育成シミュレーション
発　　売:99年 春 予定
価　　格:未定
そ の 他:コントローラパック対応

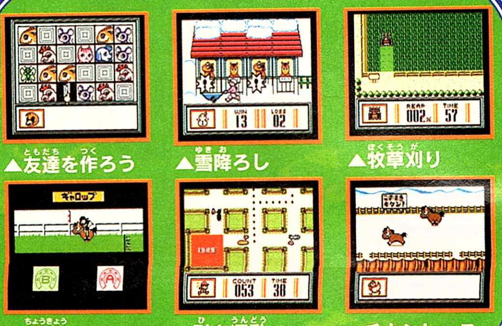
ポケットGIステイブル(仮称)



ゲームボーイカラー対応

ポケットGIステイブルで育て64で競わせろ!

コナマガ9号ではピンクとブルーの2種で開発しているって事だったけどなんと1本にまとまる事になったぞ!2本分のシステムがそのまま1本になってこれはお買い得!イベント時に遊べるミニゲーム6種類も今回は特別に公開しちゃうぞ。



▲友達を作ろう　▲雪降ろし　▲牧草刈り

▲調教　▲引き運動　▲チキンレース



なんと ポケットGIステイブルが1本に!!

タイトル:ポケットGIステイブル(仮称)
ジャンル:育成シミュレーション
発　　売:99年 春 予定
価　　格:未定
そ の 他:バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

※画面写真はすべて開発中の画面、もしくはイメージです。

あのアザアザが ゲームボーイで手軽に楽しめるよ！





▲装備を整えていざ出発だ！

友達との通信対戦ができるのはもちろんのこと、魔物の交換も「お金」・「魔物とお金」・「魔物同士」の3通りから選ぶ事ができるぞ！また、GB版のオリジナル魔物もいっぱい追加されているので通信対戦での楽しみも更に倍増。ゲーム全体の基本的な内容はプレイステーション版の楽しさがそのままシステムに組み込まれているぞ！



▲融合のシステムはゲームボーイ用に遊びやすく、わかりやすくなっている。



▲画面一つ一つの見せ方も遊びやすさ、見やすさを追求している。

▶もちろん魔物図鑑だってほらこの通りちゃんと調べる事ができるよ！



タイトル：アザーライフ アザードリームス(仮称)
ジャンル：RPG
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY COLOR

アザーライフ アザードリームス(仮称)

ゲームボーイで本格派ラリーが楽しめるのだ！



砂漠、雪道、山などあらゆるコースに応じてチューニングでき、細やかな路面の起伏などの表現や、スピード調整をはじめ、車の挙動など細部にいたるまで細かく再現。コース毎のベストタイムが記憶でき、車種、セッティングと車の操作技術によりベストラップを極めよう!



◀インフォメーションセンター画面ではレースのアドバイスや天気など各情報も得られる様になっているぞ！

ラリーチャンプ(仮称)

タイトル：ラリーチャンプ(仮称)
ジャンル：レース
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY COLOR

ハイパーデカスロン(仮称)

選手の育成ができるデカスロンなのだ！

このゲームは、ただ記録だけを競うものではなく、スケジュールを決めて選手を育成することもできちゃうぞ！
もちろん通信対戦も可能だ！



◀やっぱり主人公はかっこいい！



▲育成のシステムも細部までこだわっているぞ！



▲これが開発中の1500m競技画面だ！



◀自分自身の手で選手を育て上げろ！

タイトル：ハイパーデカスロン(仮称)
ジャンル：スポーツ
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY COLOR

ワールドサッカーGB2(仮称)

対戦アクションが楽しいぞ！



▲ゴール前での駆け引きや、シュートシーンなど迫力溢れるシーンを展開！

今回の開発コンセプトは何といっても「対戦アクション」だ！サッカーのカッコいい様々なアクションや選手達の個性がより良く、楽しく表現されているぞ！もちろん、作戦やフォーメーションなどの細かい設定もプレイヤーがこだわりを持って操作できる様に開発が進められているので、プレイが盛り上がること間違いなし。期待して待とう！

タイトル：ワールドサッカーGB2(仮称)
ジャンル：スポーツ
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定
そ の 他：バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY COLOR

KCE Shinjuku PRESENTS

Dance! Dance! Dance!

ダンス！ダンス！ダンス！™



アンドレ神尾

How to Danc

自由にコマンド入力ができる初のダンス
"Dance!Dance!Dance!"が遂に発売
今回は、ダンス・マスターのアンドレ神尾

ダンスに大切なのは
パッションだ！
だが、それだけでは踊れない。
リズムにのる事を忘れるなよ。





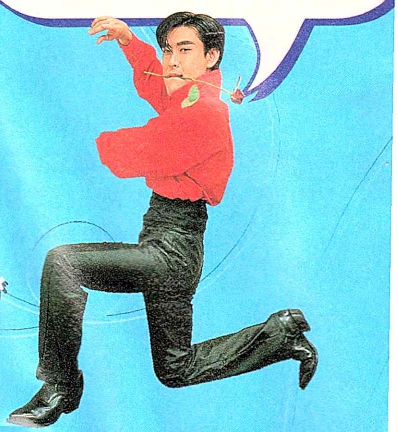
Step1 : Free Dance

まずは音楽に合わせてテキトーに踊ってみよう！

"Dance!Dance!Dance!"の基本はリズムに合わせたボタン入力。音楽をよ～く聴いて1・2・3・4とリズムを取り、4のタイミングでボタンを押そう。変なタイミングでボタンを押したり、闇雲に連打すると、キャラクターが転んだりよろけたりしてしまう。あくまでリズムに合わせて押そう。アナログコントローラを使えば、ビートに合わせてコントローラが軽く振動するぞ。

かっこよく踊ること、
それが私の命。
そのためには、ダンスの流れをつかむことがポイントだ！





Step2 : Practice

ダンスの踊り方をきちんと把握しよう！

プラクティス・モードでは、キャラクターの脇に現在のポーズから入力が可能なコマンドが表示される。ここに表示されている、どのコマンドを入力してもOKだ。
また、このモードでは、ボタン入力のタイミングでコマンドの書かれたプレートが光るようになっている。ボタンを押すタイミングも、ここで一緒に覚えてしまおう。

「トレース」は言わば実戦タイプのプラクティスだ。
しっかりと腕を磨け！





Step3 : Trace Mode

画面を見ながらダンスコマンドを極めよう！

トレース・モードでは、画面に指示されたコマンドをタイミングよ
入力していかなければならない。コマンドを間違ったり、タイミン
がずれていると"ウェイティング"に入ってしまう。
いかに正確に入力できるかがカギだ。
このモードでかっこいいダンスの流れをさらに極めよう。

の

e!Dance!Dance!

ーゲームとして話題を集めている
になった。でも、自由に踊れるってどういうことなんだろう？
が踊り方をレクチャーするぞ!!

ブエノス・タルデス！
ボクの名前はアンドレ神尾。
ＫＣＥ新宿で働くダンサーだ。
今日はみんなに踊り方を教えてあげよう。
いつもは冴えない
セニュールも、これを覚えて
おけばボクみたいに
モテモテだぜ！



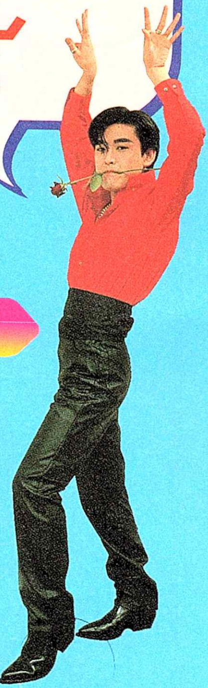
Step4：Story Mode

隠されたダンス技を見つけよう

アドベンチャーゲーム仕立てのストーリーモード
では、世界中を巡って各ダンス・ジャンルのマス
ター達とダンス対決を行う。脚本を担当したのは、
TVドラマなどの脚本を手がける大石哲也だ。
また、マップ上に隠されたアイテムを見つける事
で、スペシャル技のダンス・コマンドを入手したり、
主人公である帰のパラメータが変化するぞ。



アイテムは思いもよらない所に
隠されている。
執念で探し出すのだ！





ここまでに身に付けた
全てを、思う存分ダンスに
込めて**踊るのだ**



Step5：CD CHANGE

好きな音楽で踊れ！

"Dance!Dance!Dance!"は、独自のCD解析システム「ＢＥＥＳ」を搭載しているから、自分の好きな音楽CDに入れ替えて踊ることが可能だ。ロックや、ポップスから演歌まで、音楽CDならどんなものでも使えるぞ。また音楽CDに入れ替えた場合は、アナログコントローラの振動はオフになってしまうぞ。だからキミのリズム感が勝負の分かれ目なのだ！

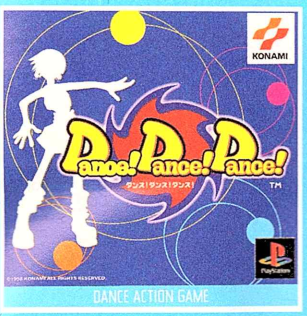
（※ビートのハッキリしない曲など、踊れない曲もあります。ご了承下さい。）

**ドラムン・ベースの第一人者、
クリス・ジェンキンスの手がけたサウンドトラック・アルバムも、
フォーライフレコードより絶賛発売中！**

どうだい？
"Dance!Dance!Dance!"の
踊り方を分かってもらえたかな。
難しそうだって？
リズム感さえあれば誰でも
踊れるさ。
ただ、カッコよく踊れる
かどうかはキミたちの
ハート次第さ。
それではまた会おう。
アディオス！



パッケージは、コレ！
まだ買ってない人は
お店にダッシュ！



タイトル：Dance!Dance!Dance!
ジャンル：ダンスアクション
発　売：好評発売中
価　格：5,800円（税別）
その他：アナログコントローラ対応
デュアルショック対応
音楽CD使用可能

※画面写真・イラストは全て開発中のものです。

みつめてナイトR 大冒険編

MITSUMETE KNIGHT R MYSTERY SPECIAL

みんなはもうプレイしてくれた？

「みつめてナイトR 大冒険編」には、まだまだ謎が残されている！

Mystery.1 イベントの謎



剣の使い手として名
クリストファー・マクラウ
奇妙な命令を
そして、この





Mystery.5 最後の謎



Mystery,2
魔法の謎

戦闘には魔法攻撃は必要不可欠！
どんな魔法があるのか画面だけ大紹介!!


アイスシュート


バブルバインド


ピュアブライトネス


ストームブリンガー


マジックシールド


ラ・フレア


ヘブンズゲート

Mystery,3
装備品と勲章の謎

KCE Shinjuku PRESENTS







Mystery,4
アイテムの謎

さば：俗に言う「青魚」の代表格。煮付けにして食べることが多い。	安眠まくら：特殊なガスを出して近くの者を眠らせてしまうまくら。
いか：足が10本ある軟体生物。猫が食べると、お腹をこわす。	秘密のブロマイド：ロリィのちょっとはずかしいブロマイド……
ガラナチョコ：しびれるような甘さが魅力的な特製チョコレート。	クランク：てこの原理を利用して軸を回すために必要な棒。
黒真珠：めったにとれない黒色の真珠。	非情のライセンス：本人の直筆のサインと似顔絵が入っている身分証。
金塊：金のかたまり。	食塩：塩化ナトリウム。吸水、食料保存などに使われる。

い、若き近衛騎士団長
(Christopher MacLeod)は
け戸惑っていた。
険は始まった…

便利な操作系☆TIPS

◆ウィンドウの右側に小さい三角が表示されている時はR1・L1ボタンでページの切り換えができるよ。
◆戦闘画面のアイコンコマンドはR2・L2ボタンと方向キーで位置の移動やアイコンの並び替えができるんだ。
◆静止画イベント画面はスタートボタンでメッセージウィンドウの表示を消せるよ。



みつめてナイトR 大冒険編™

タイトル：みつめてナイトR 大冒険編
ジャンル：ロールプレイング
発　売：好評発売中
価　格：5,800円（税別）



図1.ゲームは常にこの順序で進んで行く!

プレイヤーは必ず「かばん」を持っているんだ。この中にデュエルに勝って手に入れたカードや、通信でトレードをしたカードが入るんだ。そしてデュエルが始まる前に、「かばん」の中から40枚をピックアップてデュエルに望むんだ。
この時に選んだ40枚を「デッキ」と呼ぶんだ。



のすべてが明らかに!!

2.魔法カードを有効に使う!

場に召喚させて戦わないで、モンスターをパワーアップさせたり、フィールドを変えたりするカードを「魔法カード」と呼ぶんだ。この「魔法カード」には「フィールドチェンジ系」や「パワーアップ系」等の種類が存在するんだ。

「フィールドチェンジ系」は戦うフィールドを変更し、モンスターカードはフィールドによってパワーアップしたり、パワーダウンしたりするんだ。「パワーアップ系」は場に召喚した特定のモンスターに使うとパワーアップする魔法カードなんだ。

モンスターカード		魔法カード
炎の剣士 エルフの剣士 ほか	+	伝説の剣
ウィシュワ・ランディー ハーピィ・レディー ほか	+	電撃鞭
タートル・タイガー モンスタートル ほか	+	鋼の甲羅

パワーアップ



3.融合をうまく使え!

場のモンスターに、手札のモンスターを重ね合わせたときに、別のモンスターに変身することを「融合」と呼ぶんだ。「融合」のパターンは2000もあるんだ。そのうちのいくつかを紹介するぞ。

組み合わせるモンスターカード			融合後のカード
融合後のカード	+	カース・オブ・ドラゴン	竜騎士ガイア
マグネッツ1号	+	ファイヤー・アイ	炎の剣士
未熟な悪魔	+	時の魔術師	デーモンの召喚

融合

4.トレードしよう!

ゲームボーイ同士を通信ケーブルでつなげて、カードを交換することができるんだ。自分の持っているカードの中から5枚まで同時に交換できるぞ。しかも、なかには交換でしか手に入らないカードもあるかもしれないぞ。

タイトル	遊★戯★王 デュエルモンスターズ
ジャンル	対戦型カードゲーム
発売	98年 12月17日
価格	予価 4,300円
その他	スーパーゲームボーイ、通信対戦対応

＊画面は現在開発中のものです。

聖少女艦隊 バージンフリート™

タイトル：聖少女艦隊 バージンフリート
ジャンル：アドベンチャー
発　　売：99年 春 予定
価　　格：未定

前回のコナマガで紹介した期待の新作"聖少女艦隊バージンフリート"、みんな覚えてるよね。
秋のゲームショウでも堂々コナミブースで紹介されていたから実際にデモプレイしてくれた人もいるはず
今回のコナマガでは、バージンフリートのゲームシステムをドカ～ンと紹介しよう。





ゲームでは、バージンフリート**12官女勢揃い**っていうのは当然、もう知っているよね。
（えっ？知らない？…ええい！コナマガvol.9を見てみてね。）
まず初めに、君がしなければならない事は、12官女から
アタックチームと**サポートチーム**を3人ずつ決定するんだ
アタックチームっていうのは、ゲームのストーリーをそのキャラクター達で楽しんで進めていこうっていうメンバーで、サポートチームは戦闘での特殊攻撃やゲームのヒントで助けてくれるメンバーの事なんだ!!
そしてアタックチームで最初に決定したキャラクターがリーダー（いわばマイキャラみたいなものさ）になるんだ。
これは後から説明する、戦闘の所でも関係してくるから覚えておいてくれ!!
決定したメンバーでの組み合わせでしか見られないシーンやグラフィックがあるから、
たった1回のプレイで全てを悟ったなんて言わせないよ!!

※アタックチーム左から、雪見沢 五月、柿本 時雨、春惜 伊勢、海野 潮風、草津月 小町、露小森 順
花残 一輪、藤原 初見 / サポートチーム左から、壬生ノ 涼暮、三冬 人麿、女郎花 文月、梅見 赤人
これが"聖少女艦隊バージンフリート"12官女。各チームから3人選んでくれ。）

あっ！ホントだ!! 風が吹いてる!!



次に、上の画面の一連を見てくれ!! 基本的にアドベンチャーゲームだから、まぁ見慣れた画面のように見える。
しかし、よ～く見てくれ。動いているのが分かるかな？
これが**業界初の「アクティブ・ウィンズ・システム」**なんだ!!
屋外や広い場所のシーンで、風の流れをシミュレートしてアニメーションにするんだ。
「ただのアニメーションじゃん。」と思うなかれ、通常のアドベンチャーゲームではムービー以外のアニメーションは、フラグが立ったり特別なシーンにならないと見られないよね。
だからアニメーションを売りにしているゲームもほとんどのシーンでキャラクターはピクリとも動かない。
でもこのシステムは風のあるところなら、どこでもアニメーションするんだ。
アニメキャラは、アニメーションしてこそ華！嵐のシーンで風に全くなびかないなんて興ざめしちゃうよね。

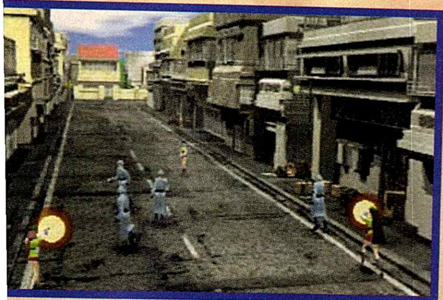
そして**「大きなバストアップグラフィック」!!**
かわいい12官女がこんなに大きく、ますます**かわいい〜!!**
この大きさで、しかも同時に2人出てきて、さらにアニメーションしちゃうなんて
ちょっと他では見られないよ!!

それだけじゃない、ナント**ある特定のキャラクターは‥‥**
オットここから先は君の目で確かめてくれ。

敵と遭遇するまで歩くのだ



次に移動と戦闘のシステムだ。
(バージンフリートの指命は、「世界休戦条約改定会議」が行われる南海のリゾート地、リオン公国に潜入。戦略王の妨害を阻止し「世界休戦条約改定会議」を成功させる事にあるんだ。)このように、一画面単位の画面切り替えで移動し、移動の時はリーダーを戦闘に3人一緒に行動する。
3Dポリゴンで表現しているから、**動きはとっても滑らか!**
そして敵と遭遇したら戦闘だ!!



戦闘の時君が**操作するのはリーダー**だけだ。
他のキャラクターは高度にプログラムされた**人工知能で行動**する。
各キャラクターの**技や武器も豊富**で作今の格闘ゲーム並に揃っている。
熱くなることうけあいさ!!

して気になる声優陣も大紹介しちゃうぞ。 海野 潮風/島本 須美、雪見沢 五月/雪乃 五月、草津月 小町/西村 ちなみ、生ノ 涼暮/小宮 和枝、藤原 初見/横尾 まり、春惜 伊勢/國府田マリ子、梅見 赤人/野田 順子、三冬 人麿/根橋 美絵子、残 一輪/前田 千亜紀、女郎花 文月/萩森 侚子、藤原 時雨/小松 里賀、露小森 順/柊 美冬、広瀬 英麻呂/高島 雅羅、瀬 光華/小山 茉美、達田川 長官/仁内 建之、若本 少佐/若本 規夫　ねっ! 豪華でしょ。

だいぶもう、"聖少女艦隊バージンフリート"のシステムについては分かってもらえたかな?

"聖少女艦隊バージンフリート"は、99年春発売予定。

開発チームは、毎日頑張って少しでもおもしろいものを作ろうと努力しているから楽しみにしていてね。
次回のコナマガでは、あの今川泰宏氏が書いたというシナリオについて説明するよ。



KCE Shinjuku PRESENTS

注文した「ジャージーデビルの大冒険」はまだなの？



すいませ〜ん！いま出るところです！






- タイトル：ジャージーデビルの大冒険
- ジャンル：アクション
- 発　売：99年 春 予定
- 価　格：予価5,800円
- そ の 他：アナログコントローラ対応

- 全6ワールドからなる多彩なステージ！工場、森、墓場など、ステージごとに異なるユニークな仕掛けの数々。
- 奇妙でユーモラスな敵が次々登場！ 攻撃方法もそれぞれ違う手強いヤツラばかりだ。キミは彼らを倒すことができるか!?
- 走る、飛ぶ、投げるなど、豊富なアクションを駆使して、世界を救え！ でもアタマも使わないとクリアはできないぞ！

ジャージーデビルの大冒険（だいぼうけん）™

コナミ発

今、音楽系ゲームがおもしろい!

ビーマニシリーズで
コナミが確立した新ジャンル、音楽シミュレーションゲーム。DJシミュレーションゲーム「beatmania」、ミュージックシミュレーションゲーム「pop' nmusic」、ダンスシミュレーションゲーム「Dance Dance Revolution」はゲームセンターのビーマニシリーズの話題を独占!超人気機種として連日順番待ちの列ができるほど。今までになかった斬新なアイデア、プレイヤーのパフォーマンス性、そして何よりもリズムを体感できる爽快感がたまらない。まだビーマニシリーズをプレイしていないアナタ、近所のゲームセンターへLet's go!

特集 1 ゲームセンターで人気沸騰、ビーマニシリーズ!

「Dance Dance Revolution」

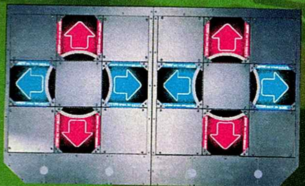
BEMANI™

業界初のダンスシミュレーションゲーム
「Dance Dance Revolution」、アーケードシーンに颯爽と登場!

ビーマニシリーズ第3弾!ゴキゲンなダンスナンバーのリズムに合わせてステップを刻むダンスシミュレーション「Dance Dance Revolution」。音楽に合わせて画面上に現れる4つの矢印(←↑↓→)通り、フットパネルを踏む画期的なゲーム性。バーチャルな体感ゲームからリアルな体感ゲームへ。"ゲームセンターでダンス"が今、超クール!



●フットパネルの判定





「PERFECT」ゲージ及びスコア増
「GREAT」ゲージ及びスコア増
「GOOD」ゲージイーブン・スコア0点
「BOO」ゲージ減・スコア0点
「MISS」ゲージ減・スコア0点
ステージ終了時にダンスゲージが残っていればステージクリア。
ステージ途中でもダンスゲージがなくなればゲームオーバー。





●モード紹介

〈EASY MODE〉
初心者向けの練習のためのモード。5曲の中から選曲します。
1ステージ確定プレイ(1曲のみエンディングまでプレイ)可能です。
〈NORMAL MODE〉
中上級者向けモード。5曲の中から選曲します。
〈HARD MODE〉
上級者向けモード。6曲の中から選曲します。出現する←↑↓→パターンが複雑になっています。

●最高にゴキゲンなダンスナンバー紹介

ダンスコンピレーションシリーズ「Dancemania」(インターコードジャパン/東芝EMI)から収録。
※「PARANOIA」はコナミオリジナルとして収録。

曲名	アーティスト名
HAVE YOU NEVER BEEN MELLOW	THE OLIVIA PROJECT
BUTTERFLY	SMILE.dk
KUNG FU FIGHTING	BUS STOP
LET'S GET DOWN	JT PLAYAZ
MY FIRE	X-TREME
TJAT'S THE WAY	KC & THE SUNSHINE BAND
STRICTLY BUSSINESS	MANTRONIK VS EPMD
LITTLE BITCH	THE SPECIALS
PARANOIA※	



TM

No.1
DANCE COMPILATION SERIES
NONSTOP MEGAMIX
"Dancemania"
MUSIC PRESENTED BY
intercord japan TOSHIBA EMI

JASRAC

ゲームセンターで人気沸騰、ビーマニシリーズ!

「beatmania 3rd MIX」

ゲームセンターに一大センセーションを巻き起こしたDJシミュレーションゲーム、「beatmania」。3rdMIXはココが新しい。

オブジェのタイミングに合わせてボタンを押したり、ターンテーブルを回して曲を演奏するDJシミュレーション。リズムにのって"DJ気分"を満喫できるビーマニシリーズの第1弾「beatmania」。最新作3rdMIXは、プレイヤーの"DJ気分"をさらに盛り上げる選曲(2ndMIXから7曲、新曲を12曲以上収録)と新しいスペシャルプレイを採用して、ゲームセンターをヒートアップ!





BEMANI

●ニューヨークレコーディングによる新曲を収録

〈ジャンル名〉	〈曲名〉	〈アーティスト名〉
hiphop	s.d.z.	DJ mazinger featuring Muhammad
ambient	life goes on	Quadra
world groove	tribe grooves	nite system

●モード紹介

〈PRACTICE MODE〉
初心者向けの練習のためのモード。

〈EASY MODE〉
音符が少なく、ゲージが上がりやすい設定。初心者及びアレンジプレイヤー向け。

〈NORMAL MODE〉
中上級者向けモード。

〈EXPERT MODE〉
上級者向けモード。レベルゲージがフルの状態からプレイ開始。「BAD」「POOR」の判定でゲージが減っていきます。ゲージが増えることはなく、ステージクリアして次のステージへ進んでも前のステージで減らしたゲージの状態でステージが始まります。ステージ途中でゲージがなくなった時点でゲームオーバー。モードセレクトには、コマンド入力が必要です。









●スペシャルプレイ紹介

このスペシャルプレイは、同時にセレクトすることが可能です。プレイセレクトにはコマンド入力が必要です。

〈BATTLE PLAY〉
2ndMIXにはなかったスペシャルプレイ。1Pと2Pのプレイヤーが同じ曲をまったく同じ譜面(オブジェ)でスコアやレベルゲージを競う対戦志向のプレイです。プレイ可能な曲からのセレクトになります。

〈DOUBLE PLAY〉
2ndMIX同様に、1人のプレイヤーが1P・2Pの両方を操作するプレイです。

〈HIDDEN PLAY〉
2ndMIX同様に、譜面(オブジェ)が途中で消え、プレイヤーの感覚が頼りになるプレイです。

●プレイステーション版「beatmania」の曲を収録

プレイステーション版オリジナル曲から、「funky jazz groove」「bigbeat mix」「bossa groove」を収録。

●「beatmania」最新情報をキャッチしよう!

http://www.konami.co.jp/gm/video/bm/index.html

このURLでコナミホームページのbeatmaniaターミナルページにアクセスします。ゲームセンター版ビートマニア「1st」「2ndMIX」「3rdMIX」「Mini」の情報をはじめ、「家庭用ゲームソフト」「CD」「ビデオ」「グッズ」など、ビートマニアに関するオフィシャルな情報を満載!ビーマニファンならアクセスしよう。



「pop'n music」

肩の力を抜いてライトな気分でミュージックシミュレーションが楽しめる。「pop'n music」のポップな魅力！

ビーマニシリーズ第2弾「pop'n music」は超ライト感覚で楽しめるミュージックシミュレーション。落ちてくるポップくん(オブジェ)のタイミングに合わせて、リズミカルに9つのボタンを叩きます。登場するキャラクターもポップでチャーミング。さあアナタも「POP」にハマレ！



●モード紹介

〈ビギナーモード〉

「ポップくん」の数が少ない初心者向けの、モード。

〈ノーマルモード〉

中上級者向けモード。プレイ中、高得点になると※「おじゃま」が登場します。

〈ハードモード〉

上級者向けモード。プレイ中にハードな「おじゃま」が頻繁に登場します。

※「おじゃま」とは？

ノーマルモード以上で一定スコア以上になったり、ハードモードをセレクトすると頻繁に「おじゃま」が登場します。「おじゃま」の要素は各曲によって違い、画面を隠したり、「ポップくん」がズレたり(ポップくんゲージを移動します)などのバリエーションがあります。













特集 2

音楽系ゲーム

ビートにノって

ゲームセンターで大ブレーク中のビーマニシリーズをはじめ、今一番ホットなゲームジャンルである音楽系ゲーム。コナミが自信をもってお届けする音楽系ゲームを家庭用ゲーム機でも楽しめるように、絶賛発売中のプレイステーション用ソフト「ビートマニア」を皮

プレイステーション用ソフト

「ダンス!ダンス!ダンス!」

好評発売中 メーカー希望小売価格 **5,800円(税別)**

フリースタイルでキメるダンスアクションの決定版!

ダンスバトルはここまで自由になった。

●自由自在にダンスをキメろ!

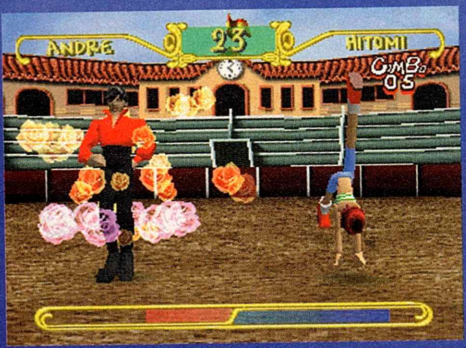
ダンスはコマンド入力式。しかもプレイヤーの好きなタイミングで、好きなダンスがキメられます。画面の指示通りに踊る今までのダンスバトルとは違い、自由な感性でプレイできます。

●お気に入りのナンバーでダンス!

市販のミュージックCDなら何でもOK!自分のお気に入りの曲をバックにダンスバトルが楽しめます。

●多彩なモードでダンス!ダンス!ダンス!

練習用〈プラティクスモード〉、勝ち抜き戦方式の〈トーナメントモード〉、シナリオに「金田一少年の事件簿」などの脚本家・大石哲也氏を起用したアドベンチャーゲームテイストの〈ストーリーモード〉。







Dance! Dance! Dance! ダンス!ダンス!ダンス! ™



COMING

プレイステーション用ソフト

「ポップン ミュージック」

'99 春 発売予定 価格未定

BEMANI ™

ポップなキャラクターとポピュラーな明るい選曲がゲームセンターで人気爆発!ビーマニシリーズ第2弾「pop'nmusic」がプレイステーション用ソフトで登場!

pop'n music ポップン ミュージック ™

●ゲームセンター版14曲プラスPS版オリジナル新曲5曲。

ゲームセンター版完全移植に加えてプレイステーション版ならではのオリジナルの仕様を追加して移植度120%!

●苦手なフレーズを何度でも練習できるトレーニングモード。

どうしてもうまくいかないフレーズを選んで繰り返し練習することを可能にしたトレーニングモードを採用。練習曲の選曲、フレーズの設定、5段階の演奏スピード調節で苦手なフレーズを徹底的に克服するのに役立ちます。

●〈5BUTTONMODE〉〈7BUTTONMODE〉を追加採用。

操作ボタンが9個もあるから難しそう…なんて心配は無用。プレイステーション版では操作するボタンの数を5個、7個、9個から選択可能です。



●協力プレイで楽しさ倍増!

ゲームセンターでよく見かけるのが、カップルが和気あいあいと「pop'nmusic」をプレイしている光景。担当ボタンを決めて狙いうち。盛り上がること間違いなしのおススメプレイです。

●デュアルショック対応。リズムに合った振動が心地よい!

●これが「pop'nmusic」特製コントローラだ!



が家にやってくる。

“COOL”にキメろ!

切りに、これからも続々と新作ラインナップに登場します。ゲームセンター・デビューに躊躇していたアナタ、リズムにノリきれず恥ずかしい思いをしたアナタ、これで思う存分プレイできます。

♪Music come on back to me!

プレイステーション用ソフト
「ビートマニア APPEND 3rdMIX!」
12/23 発売予定 予価2,800円(税別)

BEMANI™

アペンドディスク第1弾は3rdMIX!

beatmania™ APPEND 3rdMIX

●ゲームセンター版「beatmania 3rdMIX」の新曲が、早くもプレイステーションで楽しめる!
3rdMIXの新曲10曲が楽しめる「ビートマニア APPEND 3rdMIX」登場!



●プレイステーション版ならではの体感!デュアルショック対応。
※「ビートマニア APPEND 3rdMIX」で遊ぶためにはプレイステーション用「ビートマニア」が必要です。









絶賛発売中

プレイステーション用ソフト
「ビートマニア」(CD-ROM2枚組)
メーカー希望小売価格
5,800円(税別)



●ゲームセンター版「2ndMIX」プラスPS版オリジナル8曲追加。

ビートマニア専用コントローラー(アスキー社製)
メーカー希望小売価格
4,990円(税別)

●DJ気分を盛り上げる別売り専用コントローラ。

beatmania



SOON!

ゲームボーイ用ソフト GAME BOY COLOR

「ビートマニア GBMIX」(仮称)
'99春 発売予定 価格未定

BEMANI™

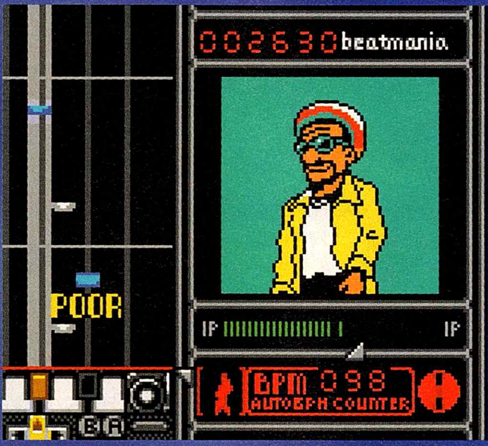
いつでもどこでも"なりきりDJ気分!"
ゲームボーイ版「ビートマニア」今春発売!

beatmania GBMIX(仮)

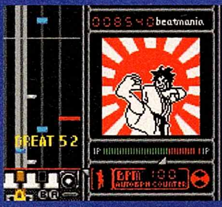
●ゲームセンター版「2ndMIX」、「3rdMIX」、PS版からセレクトした12曲(プラスα)にGB版オリジナル曲を追加収録!

●通信ケーブルを使った対戦プレイが熱い!

●ゲームボーイカラー対応。







ゲームショップめぐり
わたしのまちのコナミコーナー自慢!!

グルーヴ金沢本店

石川県金沢市西念町113街区1番　☎076-260-9602

店長コメント
金沢駅西地区、国道8号線沿いにおいて複合店の強みを活かした店舗展開を行っております。



店舗紹介
他店に真似の出来ないショップになっています。是非一度ご来店を!!

OKAOKA光陽店

福井県福井市光陽2丁目10-13　☎0776-29-7166



店舗紹介
福井工大の学生憩いの場として営業致しております。

店長コメント
ライトからコアユーザーまで幅広くご満足いただけると思っております。

MAGMART杁中店

愛知県名古屋市昭和区隼人町3-4　☎052-835-4331



店舗紹介
地下鉄いりなか駅すぐ前！明るく、楽しく皆様をお待ちしております!!

店長コメント
ゲームファンの満足を100%満たすサービスが盛りだくさん!!

店長コ
これ、
この



ハイ
富

店長コメント
店舗入口の４連モニターは大迫力！是非一度ご来店下さい。





店舗紹介
雑貨・CD
の品揃えも
是非ご来店

おもちゃのヨシダ

北海道旭川市本町3丁目 ☎0166-51-1519

コメント
ビートマニア！
〜と、まにあ



店舗紹介
明るく楽しい店内はTVゲームから雛人形まで盛りだくさん。

TSUTAYA札内店

北海道中川郡幕別町札内暁町4-2 ☎0155-55-5222



店長コメント
マニアックなスタッフであなたの心に潜入します!?



店舗紹介
メタルギアとドラキュラのことなら迷わず当店までお気軽に！！

シーガル泉バイパス店

宮城県仙台市泉区市名坂御釜田108-1 ☎022-218-3356





店舗紹介
試遊台や、ビデオ放映コーナーが充実しています。是非、一度遊びに来てね！



店長コメント
日本一のTVゲーム専門店を目指して頑張っています！

バーゲンキランド豊田店

山県富山市豊田本町1-6-8 ☎0764-38-8825

店舗紹介
ゲーム、デジタル商品も充実した近未来のお店です！



U・らんど結城店

茨城県結城市国府町553 ☎0296-33-3220

店長コメント
気軽にだれでも遊びに来られるお店です！





店舗紹介
コナミ商品の品揃えは大変充実してます。是非ご来店ください。

ソフネット 新所沢店

埼玉県所沢市岩岡町281-18 ☎042-924-9211



店長コメント
何でもありの超楽しいお店です。お気軽にお立ち寄り下さい。

ード類
!!
い。

GAME いちばんかん五香店

千葉県松戸市常盤平6-28-8 ☎047-389-6868



店舗紹介
コナミ商品の品揃えが充実しています。来て楽しいお店です。



店長コメント
日々お客様に喜ばれるお店を目指しています。是非御来店下さい！

ゲームショップめぐり

あなたのまちのコナミコーナー

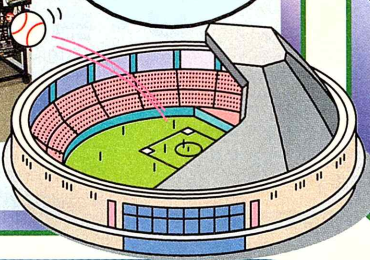
第6回 九州編

スタジアム高須店

福岡県北九州市若松区高須南2-2-1 TEL.093-741-3390







Bee1二日市店

福岡県太宰府市都府楼南5-6-12 TEL.092-921-1646







コナミコーナーがこんなにふえたよ!! 102店

北海道
YES伊達ソフト館
YES花川ゲームスクエア
YES静内ソフト館
YES北広島ゲームスクエア
ウィズユー
おもちゃの平野北35条店
おもちゃの平野本店
トレジャーアイランドルート３８号店
トレジャーアイランド春採公園通り店
BOOK MARKET春駒店

秋田県
ブックトマト能代店

岩手県
ファミコンショップコンドル

宮城県
シーガル長町店

福島県
ブックエース小名浜住吉店
ザ・ビー長橋店
シーガル郡山店

栃木県
インターネット
パラダイス21小山城南店
ゲームギャラリー太田原店

群馬県
ワンダーグー高崎店

埼玉県
TSUTAYA杉戸店
おびつ商店
ツノイ電気　八潮店
ハローマック秩父店
ファーストダッシュ久喜店
黒田書店BOOM新宿店

茨城県
アンゼン水戸店ゲームコーナー

千葉県
メディアバレー千葉店

東京都
トイボックス豊島園
ファミコンランド光が丘店
メッセサンオー本店Ａ館
ハローマック八王子諏訪店
コヤマ押上店
メディアバレー町田店

神奈川県
丸井川崎店　ゲームソフト売場

静岡県
サンエイト沼津店
すみやミュージックイン焼津登呂田店
すみや本店ソフト館
すみやミュージックイン池田店
メディアポリス御殿場店
すみやメディアマックス袋井店

山梨県
ファミコンハウス甲府西店

新潟県
宝島　パワー店
タカラジマ柏崎店

富山県
ＩＱランド
ファミコンボックス
ファミコンワールド窪店
ファミコンボックスⅡ

石川県
グルーヴ金沢本店
グルーヴ 有松店
キノミ　パトリア店
荒屋書店百坂店
サンミュージック工大前店
おもちゃのとらや

岐阜県
ファミコンランドハッピーほづみ店

愛知県
MAG MART江南店
ゲーム・トマト甚目寺店
ファミーズ共和店
ファミーズ半田インター店
ファミーズ富木島店
ファミコンランド 尾西三条店
ファミコンランド岡崎店
ファンタジーワールド
マジカルガーデン石川橋店
マジカルガーデン千音寺
マジカルガーデン中村店
マジカルガーデン半田店
マジカルガーデン堀田店

福井県
BIG神明店

三重県
ファミコン倶楽部

京都府
マツヤデンキ山科店
うめだ峰山店

大阪府
Dr.ムー楠葉店
YES 手稲ゲームスクエア
ヤマギワソフト大阪店

兵庫県
ファンタジア　ヤシロ
ゲームソフトバグ春日台店
メディアシティ徳井店

岡山県
わんぱくこぞう福浜店
d'click青江店
わんぱくこぞう平島店
わんぱくこぞう総社店

広島県
フジグラン広島店
わんぱくこぞう啓文社サンピア店
わんぱくこぞう啓文社瀬戸店

島根県
ファミコンショップゴジラ出雲店

香川県
P.BOYS今里店

愛媛県
ふぁんとむ今治南店
ファントム愛媛西条店

福岡県
ゲームザモンスター南ヶ丘店
すずらん社
スタジアム田川店
ファミコンハウス志免店
ファミコンハウス和白店

熊本県
ゲームショップ　クーパー

宮崎県
ユニオン3佐土原店

鹿児島県
ファミザラス国分店
ファミザラス鹿屋店
ソフトスタジアム
メディアランド　アーク
キャンプ西田店
桃太郎明和店

9月17日〜11月10日まで.

まだまだあるよ！コナミコーナーのお店

413店

9月17日現在

北海道
ファミコンショップアタック
おもちゃのヨシダ
HEROS　TSUTAYA西岡店
X－ONE　パボッツ麻生店
富士屋模型店
ジョイポート本店
MEGA-YES北見ソフト館
ミツノ　夕張本町店
TSUTAYA　木野店
ポプラ館砂川店
トイスター　サンピアザ店
YES手稲ゲームスクエア
おもちゃの平野COMG琴似駅前店
ウインズ
HEROS　TSUTAYA光星店
ミツノ　札幌店
HEROS　TSUTAYA平岡店
DEPO　ツクモ2番街店
do-ing　南郷店
TSUTAYA　札内店
YES新琴似ゲームスクエア
YES富良野ソフト館
YES平岡ソフト館
ゼニス　7条店
ゼニス　永山店
ゼニス　末広店
トムトム

青森県
模型倶楽部
太子堂　千刈店
ルルイエデルフィン
トミー根城店
ルルイエトム

秋田県
ソフトメディア　駅東口店
ゆにこん堂大曲店
ファミコンショップ　シュニン
ゆにこん堂本荘本店
カイザー秋田広面店
ソフトメディア外旭川店
ソフトメディア広面店
わくわくハウスKEN

岩手県
カイザー水沢店
ブックトマト北上店
夢の星
トムス青山店
トムス本町店

山形県
ファミコンプラザTOM　寒河江店
ファミコンプラザTOM　大野目店
ファミコンプラザ宝島　新形店
夢屋東根店

宮城県
富士トータルサービス
タムタム築館店
夢屋古川店
シーガル石巻店
シーガル大和町店
シーガル泉バイパス店
夢屋あやし店
ブックスオオトリ
カイザー古川店
シーガルはっぴぃ館
シーガルファミパン館
シーガル五輪店
シーガル多賀城店
三遊館　泉中山店
文化堂サウンドウェーブ

福島県
シーガル郡山インター店
ジャスト原町店
イエロウハウス
ジャスト相馬店
トイランド福島店
シーガル福島店
大竹電気アピオ店

栃木県
三遊堂　真岡店

群馬県
Uらんど小山店
エブリデイ太田店

埼玉県
スーパードキドキ　武蔵浦和店
ディスクユニオンぴゅう北浦和店
ドキドキ冒険島　東川口店
カメレオンクラブせんげん台店
金子屋　笹目店
金子屋 上戸田店
東洋エブリデイ　鴻巣店
ファミコンショップ桃太郎新所沢店
ソフネット新所沢店
ファミコンショップ桃太郎所沢店
アトムシステム所沢店
マツモト電器　所沢北野店
エブリディ上尾店
アメリカンドリーム
おもちゃのパピー本店
ハローマック三郷店
ブックエース春日部16号線店
プレイソフト宮原店
ワンダーグーMEGA東川口店
恐竜ランド土呂店
恐竜ランド南中野店
文化創庫ゼロ
黒田書店本店
ファミコンハウス　ミルキー2
おもちゃのパピー　草加店
恐竜ランド東大宮店
ドリームファクトリーアン
ファミコンショップエリア新白岡店
東洋エブリデイ　北本店
スーパードキドキ　北与野店
ジョイランド　蕨店
ファミコンハウスピエロ越谷店
恐竜ランド坂戸店
ハローマック浦和店
ファンタジー草加店

茨城県
Uらんど三和店
ハイブック笠間店
Uらんど結城店
ハイブック明野店
ヤマダヤ岩瀬店
アトム東海店
アトムひたちなか店
ワンダーステーション新利根COM店

千葉県
トクジロー
ヨッシーのせんべい大久保店
GAME　いちばんかん五香店
ディスクユニオンぴゅう千葉店
ビックサウンド
モトナワールド船橋店
ディスクユニオンぴゅう柏店
ハローマック銚子店
ハローマック二十世紀ヶ丘店
プルート八柱店
ヨドバシカメラ千葉店
ホームシアターわくわくらんど

東京都
ゲームズマーヤ
キムラヤ　亀戸サンストリート店
ディスクユニオンぴゅう国立店
カメレオンクラブ方南町店
カメレオンクラブ千歳烏山店
ディスクユニオン　ぴゅう神保町店
ゲームステーション綾瀬店
コユキヤ玩具店
メディアシティBOM町田旭町店
Do-！南町田店
カメレオンクラブ久米川店
ソフネット東村山店
ファミコンワールドぱお東大和店
カメレオンクラブ高島平店
夢人（ムート）
カメレオンクラブ荏原中延店
ディスクユニオンぴゅう吉祥寺店
ファミコンワールドぱお福生店
ファミコンくん
ノーサイド富士見台本店
プリズムランド北千住店
トップボーイ大泉学園店
Do-！南大沢店
ヨドバシカメラ上野駅前店
ディスクユニオンぴゅう下北沢店
カメレオンクラブ練馬店
ゲーム天国亀戸店
ファミコンワールド亀戸店
ファミコンワールド平井本店
メディアポリス新久保店
メディアポリス成店
メディアポリス府店
ヨドバシカメラ八子店
内外無線電機　大本店

神奈川県
ファミコンショッ　パディ
テレビっ子　あざ野店
BIG港北ニュータン店
メディアポリス日市場店
ファミコンショッ　マック
メディアポリス座店
メディアポリス柿野店
テレビっ子　馬
ディスクユニオ　ゅう淵野辺店
メディアポリス大和店
トイダック相武台店
ブックウエーブ戸塚店

静岡県
エマーソン掛川店
エマーソン袋井店
エマーソン国府台店
エマーソン磐田店
ファミコンランド原島店
エマーソン幸店
エマーソン三島店
エマーソン浜松アリーナ店

山梨県
カメレオンクラブ甲府店

新潟県
フェリアギガボックス西新潟店
ファミコンショップテイル
宝島HYPER新発田店
宝島五泉店
ピック　スーパーMMセンター
宝島　万代店
タカラジマワールド　空港通店
タカラジマワールド　西長岡店
タカラジマワールド　ハイパー見附店

富山県
おもちゃのバンビ戸出店
ファミコンワールド野村店
ファミコンスペースシャトル　小杉店
チャイルドドリーム福光店
ゲームショック五福富大前店
ゲンキランド呉羽店
ゲンキランド北の森店
ゲームショック天正寺店
おもちゃのバンビ豊田店
おもちゃのバンビ本郷店
ハイパーゲンキランド豊田店
おもちゃのバンビ魚津店

石川県
宝島王国工大前店
キタセ加賀店
アンデルセン
ビデオシティー津幡店
ビデオシティー東大通り店
桃太郎泉丘店
キノミ南新保店
井林玩具店
キタセ小松店
ビデオシティー小松文化倉庫店
サンミュージック松任店
VANVAN上林店
キャプテンZ西金沢店
ソフトランドルネス前店
ソフトランド杜の里店

長野県
ファミコンハウス川中島店

岐阜県
ブルート各務原店
ゲームセブン
Gパワ－Z　かがしま店
スパーランド美濃加茂店
エリザ本店

愛知県
ファミコンランド一宮北店
マジカルガーデン一宮北店
ファミコンランド稲沢桜木店
Hyper　ファミコング上和田店
マジカルガーデン甚目寺店
マジカルガーデン江南店
マジカル春日井店
宝島春日井店
トイショップニワフジ
おもちゃのハヤカワ半田店
MAG MART尾西店
センキ 尾西店
ドリームランド本店
マジカルガーデン港店
おもちゃのハヤカワ南陽店
ポニーランド
マジカルガーデン平針店
おもちゃのハヤカワ　桜通店
おもちゃのハヤカワ　六番町店
マジカルガーデン緑店
MAG MART当知店
MAG MART岩塚店
MAG MART池下店
MAG MART尾張旭店
MAG MART平安通店
おもちゃのフジタ
ダイキドー
トイプラザ　ミドリヤ
ファミッコランド西尾
ペーパームーン野並店

福井県
ビッグ敦賀中央店
サイト玩具横市店
ビッグエスカ店
くじら館鯖江店
ビッグ武生店
おもちゃのオカ　ベル店
OKAOKA光陽店
おもちゃのオカ　ピア店
ビッグ本店

三重県
ダイコクヤ国道店
ダイコクヤ本店
ドリーム
ダイコクヤ松阪店
チャンプ大石店
おもちゃのナカヤ
ギガメディア松阪店
クロスロード

和歌山県
キャッツアイ田辺店

京都府
G－ステーション
キタムラ福知山店
ファミQ新田辺店
平和堂　アル・プラザ宇治東店
中川ムセン京都寺町店
ザウルス河原町店
平和堂　アル・プラザ城陽店

奈良県
ファミコンショップDr.ムー　生駒店

大阪府
トイプラザ光明池店
ドラゴンワールドクラブ新森店
どりーむらんど相川店
ファミコンショップ桃太郎　福島店
ミノスケ泉ヶ丘店
ファミコンショップ桃太郎　波除店
リセットJOY大和田店
TSUTAYA　岸和田上町店
ミノスケ　岸和田店
チャドラン深井店
ファミコンショップDr.ムー　四条畷店
ホビーアイランド
ファミコンショップDr.ムー　東大阪店
TSUTAYA　八尾店
ミノスケ　八尾店
ミノスケ　枚方店
中川無線電機　なんばL店
ファミコンショップDr.ムー　東香里店
ナニワ商会　2号店
ファミコンショップDr.ムー　香里園店
ドラゴンワールドクラブ緑橋店

兵庫県
ファミコンショップ ポップランド
メディアアート　パル
ファミコンショップドリーム猪名寺店
ゲームソフトバグ芦屋店
ヴィレックストントン
キタムラ豊岡店
SOMES　今在家店
ボッシュ白浜店
うかいやファミコンバレー太子店
ファンタジア
うかいや網干店

岡山県
わんぱくこぞう妹尾店
ファミコンショップVIC井原店
ファミコンショップVIC笠岡店
ファミコンショップVIC高梁店
わんぱくこぞう岡山駅西口店
わんぱくこぞう岡大前店
わんぱくこぞう高柳店

鳥取県
ブックセンターコスモ吉方店

広島県
ファミコンショップVIC新市店
ファミコンショップVIC多治米店
フタバ図書MEGA店
ハイパーブルート五日市店
マルタカ子供百貨店
ファミコンショップVIC三原駅前店
アニメハウス
フジグラン安芸店
ファミコンショップVIC尾道店
ファミコンショップVIC府中店
ファミコンショップVIC駅家店
ファミコンショップVIC神辺店
ファミコンショップVIC春日店
ファミコンショップVIC松永店
ファミコンショップVIC木之庄店

島根県
ファミコンショップゴジラ出雲店

山口県
メディアプラザワールド宇部店
コンピュータウンシーモール下関店
Bear山口平川店
Bear小野田店

徳島県
ギャオス吉野本町店
MOMOYA　二軒屋店
ハイスコア矢三店

香川県
アポロ宮脇店
ユイGAMEスタジアム

愛媛県
キャンプ宇和島店
ソフトワールドグランド
ファミコンショップチャレンジ
ふぁんとむ新居浜店
リンクス

高知県
ファミコンショップアイドル21

福岡県
電激館　甘木店
BEE1甘木店
ファミコンハウス柳川店
電激館　矢ヶ部店
メディアナイン　赤間店
BEE1太宰府店
BEE1二日市店
スタジアムサンリブ筑後店
ファミコンハウス　直方店
スタジアムサンリブ古賀店
ファミコンハウス古賀店
コスモ倶楽部
ファミコンハウス片島店
スタジアム箱崎店
メディアナイン　新宮店
スタジアム　エレデ博多寿屋店
スタジアムサンリブ高須店
メディアナイン　折尾駅前店
コオムラ家電
パルテック　西福岡店
ファミコン7
ベストソフトタウン　久留米店
ベストソフトタウン　和白店
ベストビデオ　春日店
ベストビデオ　大野城店
ベストビデオ　二日市店
ベスト電器　香春店
ベスト電器　穂波店
ベスト電器大橋店TVゲームコーナー

佐賀県
ファミコンハウス伊万里店
ベストソフトタウン佐賀兵庫店
ベストソフトタウン鳥栖店
ファミコンハウス武雄店

長崎県
ファミコンハウス大塔店
スタジアム東長崎店
スペースエム葉山店

大分県
TVチャンプ佐伯店
ロンドベル佐伯店
TVチャンプ日田店
TVチャンプ大分店
あべでん店
あべでん佐伯店
BEE1大分店
ベスト大分GAME館
ゲーム&アミューズメントデジキング
ジョイフレンド明野店
ジョイフレンド府内店
ロンドベル三重店
TVチャンプ杵築店

熊本県
ゲームショップNo.1
電激館　菊池店
電激館　玉名店
サンライト白山店
スタジアム東バイパス店
サンライト新外店
ファミコンショップ宝島

宮崎県
ベストソフトタウン宮崎本店
ベストソフトタウン都城店
ユニオン3国富店

鹿児島県
BOOK BOX
アミューズメントプラザモンスター

沖縄県
桃太郎長田店
桃太郎与那原店

KONAMI SOFT LINE UP

PLAY STATION



ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥5,800
パズル ©1996 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦とっかえだま
¥5,800
パズル ©1997 KONAMI

スナッチャー®
¥5,800
サイバーパンクアドベンチャー ©1988 1996 KONAMI



コナミアンティークスTM ~MSXコレクションVOL.2~
¥4,800
バラエティ ©1998 KONAMI

コナミアンティークスTM ~MSXコレクションVOL.3~
¥4,800
バラエティ ©1998 KONAMI

あいたくてTM…~your smiles in my heart~ おろしたてのダイアリー
¥1,980
恋愛シミュレーション体験版 ©1997 KONAMI

みつめてナイトTM
¥6,800
恋愛シミュレーション ©1998 KONAMI ©1997 RED

吉村将棋TM
¥5,800
テーブル/将棋 ©1998 KONAMI

ツインビー®RPG
¥5,800
RPG ©1998 KONAMI

実況アメリカンベースボール
¥5,800
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI ©MLBPA



まじかるめでぃかるTM
¥5,800
ダンジョンRPG ©1998 KONAMI

ビシバシスペシャルTM
¥4,800
バラエティ ©1996 1998 KONAMI

ビートマニアTM
¥5,800
DJシミュレーション ©1997 1998 KONAMI

エキサイティングバスTM
¥5,800
スポーツフィッシングゲーム ©1998 KONAMI

実況アメリカンベースボールTM2
¥5,800
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI ©MLBPA

ワールドサッカー実況ウイニングイレブン®3 ~ファイナルバージョン~
¥4,800
スポーツ/サッカー ©1998 KONAMI ©1996 JFA



ときめきメモリアル® 対戦とっかえだま
¥5,800
パズル ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® ドラマシリーズVOL.1 ~虹色の青春TM~
¥4,800
アドベンチャー ©1994 1997 KONAMI

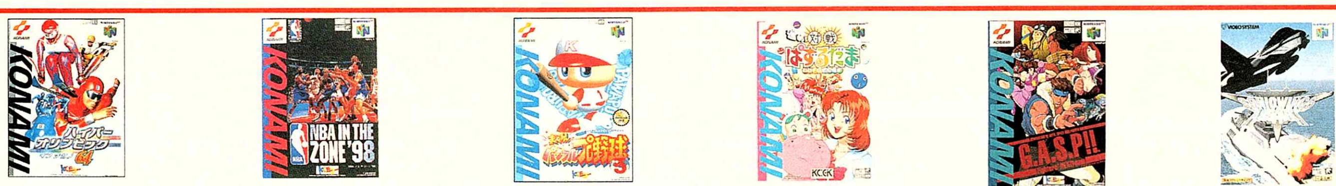
ときめきメモリアル® ドラマシリーズVOL.2 ~彩のラブソングTM~
¥5,800
アドベンチャー ©1994 1998 KONAMI

ヴァンダルハーツTM ~失われた古代文明~
¥4,800
シミュレーションRPG ©1996 1997 KONAMI

実況パワフルプロ野球®S
¥5,800
スポーツ/ベースボール ©1997 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BISプロ野球公式記録使用
東京ドーム公認

Jリーグ実況炎のストライカーTM
¥5,800
スポーツ/サッカー ©1998 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.

吉村将棋TM
¥5,800
テーブル/将棋 ©1998 KONAMI



ハイパーオリンピックインナガノ64
¥6,800
ウインタースポーツ 長野オリンピック公式ライセンス商品
(NAOC L-395) ©1997 KONAMI

NBA IN THE ZONETM'98
¥6,800
スポーツ/バスケット ©1998 KONAMI
"The NBA and individual NBA team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA properties, Inc. and the respective member Teams and may not be used in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. ©1997 NBA Properties, Inc. All rights reserved."

実況パワフルプロ野球®5
¥7,800
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BIS
プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認

進め! 対戦ぱずるだまTM ~闘魂まるたま町~
¥6,800
パズル ©1996 1998 KONAMI

G.A.S.P!!TM ~Fighter's NEXTream~
¥6,800
格闘アクション ©1998 KONAMI

ソニックウイングスアサルトTM
¥6,980
3Dシューティング
©VIDEOSYSTEM 1992・1998
©PARADIGM ENTERTAINMENT Inc.

ゲームボーイ ラインナップ



コナミGBコレクションVol.4
¥3,980
バラエティ ©1998 KONAMI

がんばれゴエモン® ~黒船党の謎~
¥3,980
アクションRPG ©1997 KONAMI

悪魔城ドラキュラTM ~漆黒たる前奏曲~
¥3,980
アクション ©1997 KONAMI

パワプロGBTM
¥3,980
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI

ゴッドメディスン®復刻版
¥3,980
RPG ©1998 KONAMI

ワールドサッカーGBTM
¥3,980
スポーツ/サッカー
©1998 KONAMI ©1996 JFA

高気圧ボーイTM
¥3,980
育成型カードバトル
©1998 KONAMI ©1998 スタジオ旬

爆釣リトリーブマスターTM
¥3,980
フィッシングRPG
©1998 KONAMI



ポリコギャルTM
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1997 KONAMI

ツインビー® PARADISE in どんぶり島
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1998 KONAMI

ときめきメモリアル® デスクトップアクセサリー虹色の青春TM
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1994 1998 KONAMI

ときめきメモリアル® デスクトップアクセサリー彩のラブソングTM
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1994 1998 KONAMI

麻雀MASTERTM
¥6,800
テーブル/麻雀 ©1996 1998 KONAMI

ヴァンダルハーツTM ~失われた古代文明~
¥6,800
RPG ©1996 1998 KONAMI

コナミ&レッドカンパニー コラボレーション コンテンツ
¥4,800
スクリーンセーバー&データ集 ©1998 KONAMI
©1997 1998 RED ©1998 AIC/IMAGAWA

幻想水滸伝®
¥6,800
RPG ©1995 1998 KONAMI

プレイステーション　ラインナップ



沙羅曼蛇® DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング　©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® ドラマシリーズ VOL.1
～虹色の青春™～
¥4,800
アドベンチャー　©1994 1997 KONAMI

ときめきメモリアル® ドラマシリーズVol.2
～彩のラブソング™～
¥5,800
アドベンチャー　©1994 1998 KONAMI

ブレイクポイント™
¥4,800
スポーツ/テニス　© Color Box/NEO VISION
Published under Lisenced of Ocean Software Ltd.
© Ocean Software Ltd.1996

パロウォーズ™
¥5,800
ウォーシミュレーション　©1997 KONAMI

アザーライフ アザードリームス™
¥5,800
ダンジョンRPG　©1997 KONAMI

コナミアンティークス™
～MSXコレクションVOL.1～
¥4,800
バラエティ　©1997 KONAMI



ブリーディングスタッド™2
¥5,800
競走馬育成シミュレーション　©1997 1998 KONAMI

ボイッターズポイント™2
～SODOMの陰謀～
¥5,800
アクション　©1997 1998 KONAMI

ときめきの放課後™
～ねっ☆クイズしよ♥～
¥5,800
ドラマティッククイズ　©1998 KONAMI

遊☆戯☆王™
モンスターカプセル ブリード&バトル
¥5,800
育成&バトルシミュレーション
©高橋和希/集英社　©1998 KONAMI

DANCING BLADE
かってに桃天使！™
¥5,800
インタラクティブアニメ
©1998 KONAMI CHARACTER
/© KONAMI,京都アニメーション

メタルギアソリッド®
¥5,800
アクションアドベンチャー
©1987 1998 KONAMI
幻想水滸伝Ⅱ体験版同梱

ドルフィンズドリーム™
¥5,800
アクションアドベンチャー
©1998 KONAMI



武戯™
¥5,800
対戦格闘　©1998 KONAMI

みつめてナイト™R
¥5,800
RPG　©1998 KONAMI　©1997 RED

ビートマニア専用コントローラー（アスキー社製）
¥4,990
周辺機器
©1998 ASCII Corp. Licensed by KONAMI

SEGA SATURN



ポリスノーツ®
¥6,800
インタラクティブシネマ　©1994 1996 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥5,800
パズル　©1996 KONAMI

沙羅曼蛇® DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング　©1997 KONAMI

セガサターン　ラインナップ



悪魔城ドラキュラX™
～月下の夜想曲～
¥3,800
アクション　©1997 1998 KONAMI

コナミアンティークス™
～MSXコレクションウルトラパック～
¥3,800
バラエティ　©1998 KONAMI

幻想水滸伝®
¥3,800
RPG　©1995 1998 KONAMI

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン



実況パワフルプロ野球®～BASIC版'98～
¥5,800
スポーツ/ベースボール　©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認　IBM BIS プロ野球公式記録使用　東京ドーム公認

NINTENDO 64



がんばれゴエモン™
～ネオ桃山幕府のおどり～
¥8,900
アクション　©1997 KONAMI

N64　ラインナップ



実況ワールドサッカー®
～WORLD CUP FRANCE '98～
¥7,800
スポーツ/サッカー　©1998 KONAMI　© The France 98 Emblem and the Official Mascot are Copyrights and Trademarks of ISL.　©1996 JFA

オリンピックホッケーナガノ '98
¥6,800
スポーツ/アイスホッケー　©1998 KONAMI All rights reserved.
©1998 ATARI GAMES CORPORATION All rights reserved.
National Hockey League Players' Association,NHLPA and the NHLPA logos are trademarks of the NHLPA and are used under license by Spectacular Games Publishing Inc.
© NHLPA. Officially licensed product of the NHLPA.
Midway is a registered trademark of Midway Games Inc. Used by permission.
長野オリンピック公式ライセンス商品（NAOC L-395）

RAKUGAKIDS™
¥6,800
格闘・育成アクション　©1998 KONAMI

GAME BOY



コナミGBコレクションVol.1
¥3,980
バラエティ　©1997 KONAMI

コナミGBコレクションVol.2
¥3,980
バラエティ　©1998 KONAMI

コナミGBコレクションVol.3
¥3,980
バラエティ　©1998 KONAMI

WINDOWS 95



きらめき宝石箱™
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

うきうき弁当箱™
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

らくがき絵具箱™
¥4,800
スクリーンセーバー　©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥6,800
パズル　©1996 KONAMI

どきどきびっくり箱™
¥6,800
スクリーンセーバー　©1997 KONAMI

フロンティアブレイン™
¥6,800
ウォーシミュレーション　©1997 KONAMI

ときめきメモリアル®
～forever with you～
¥6,800
恋愛シミュレーション　©1997 KONAMI

ウィンドウズ95　ラインナップ



吉村将棋™
¥6,800
テーブル/将棋　©1998 KONAMI

ときめきメモリアル®
～おしえてyour heart～
¥6,800
恋愛シミュレーション　©1996 1998 KONAMI

実況パワフルプロ野球®
¥6,800
スポーツ/ベースボール
©1997 1998 KONAMI
日本野球機構公認　IBM BISプロ公式記録使用　東京ドーム公認

MACINTOSH

マッキントッシュ　ラインナップ



きらめき宝石箱™
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

うきうき弁当箱™
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

らくがき絵具箱™
¥4,800
スクリーンセーバー　©1997 KONAMI

※価格は全てメーカー希望小売価格（税別）

KONAMI NEW SOFT INFORMATION

Loppi LAWSON ※ロッピーのロゴがついている商品は、ローソン店頭のLoppiでもお取り扱いしております。
※販売期間、発売日及び価格は変更になる場合がございます。詳しくはローソン店頭のLoppiにてご確認ください。

プレイステーション



Dance!Dance!Dance!TM
¥5,800
ダンスアクションゲーム
©1998 KONAMI
12月3日発売
Loppi 予約コード：060721



Jリーグ実況ウイニングイレブン® '98－'99
¥5,800
スポーツ／サッカー
©1998 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.
12月3日発売



幻想水滸伝® II
¥5,800
大作RPG
©1995 1998 KONAMI
12月17日発売
Loppi 予約コード：377619　予約期間11/1～12/10



アクチュアアイスホッケー
¥4,800
スポーツ／アイスホッケー
©1998 KONAMI
©1997 Copyright 1997 Gremlin Interactive Limited.
©NHLPA.Officially licensed product of the NHLPA.
長野オリンピック公式ライセンス商品（NAOC L-395）
12月17日発売



がんばれゴエモン®～来るなら恋！綾繁一家の黒い影～
¥5,800
アクション
©1998 KONAMI
12月23日発売



ビートマニアTM 3rd MIX アペンド(仮)
¥2,800
DJシュミレーション
©1998 KONAMI
12月23日発売予定



実況パワフルプロ野球® '98決定版
¥4,800
スポーツ／ベースボール
©1998 KONAMI
㈳日本野球機構公認　東京ドーム公認
㈳全国野球振興会公認
IBM BISプロ野球公式記録使用
12月23日発売予定



麻雀やろうぜ！TM
「未定」
テーブル／麻雀
©片山まさゆき／竹書房　©1998 KONAMI
「未定」

NINTENDO64



がんばれゴエモン®～でろでろ道中オバケてんこ盛り～
¥7,800
アクションアドベンチャー
©1998 KONAMI
12月23日発売予定

ゲームボーイ



遊戯王　デュエルモンスターズTM
¥4,300
カードバトル
©高橋和希／集英社・テレビ朝日・電通・東映アニメーション
©1998 KONAMI
12月17日発売
Loppi 予約コード：867594　予約期間11/1～12/10



がんばれゴエモン®～天狗党の逆襲～
¥4,300
RPG
©1986 1998 KONAMI
1月14日発売予定

その他取扱商品



Pachinko Data Card あたる君
¥4,980
パチンコ攻略お手伝いソフト
©1999 BOSSコミュニケーションズ
1月28日発売

Play Station The Best

コナミの名作がお求めやすくなって再登場。



幻想水滸伝®
オープン価格
RPG ©1995 1996 KONAMI



がんばれゴエモン® ～宇宙海賊アコギング～
¥2,800
アクション ©1996 1997 KONAMI



極上パロディウスだ！® DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1994 1997 KONAMI



ポリスノーツ®
¥2,800
インタラクティブシネマ ©1994 1997 KONAMI



出たなツインビーヤッホー!!® DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1995 1997 KONAMI



ときめきメモリアル® ～forever with you～
¥2,800
恋愛シミュレーション ©1994 1995 1997 KONAMI



悪魔城ドラキュラXTM～月下の夜想曲～
¥2,800
アクション ©1997 1998 KONAMI



ヴァンダルハーツTM～失われた古代文明～
¥2,800
シミュレーションRPG ©1996 1998 KONAMI



進め！対戦ぱずるだまTM
¥2,800
パズル ©1996 1998 KONAMI



グラディウス®外伝
¥2,800
シューティング ©1997 1998 KONAMI



ハイパーオリンピックインナガノ
¥2,800
ウィンタースポーツ ©1997 1998 KONAMI
長野オリンピック公式ライセンス商品（NAOC L-395）

今後の、KONAMImagazine編集参考のため、アンケートにご協力ください。

Q1 いつも講読しているゲーム雑誌

Q2 KONAMImagazineの感想

おもしろい　ふつう　つまらない

Q3 今号を読んで今後期待するコナミのソフトタイトル

Q4 KONAMImagazineで今後どのような特集・コーナーを期待されますか？

Q5 あなたが持っているものに○をつけてください。

スーパーファミコン・ゲームボーイ・セガサターン・3DO・プレイステーション・NINTENDO64・パソコン(　　　　　　)
その他(　　　　　　)

Q6 KONAMImagazineに対するご意見をお聞かせ下さい。

キリトリ線

郵 便 は が き

50円
切手をお貼
り下さい。

106-0032

港区六本木1-4-30
コナミ株式会社
CSソフト事業本部
コナミマガジンアンケート係

キリトリ線

Vol.10のプレゼントで欲しいものの番号( )	
フリガナ 氏名	性 1.男 別 2.女
フリガナ 住所	〒
電話番号 ( ) ー	
生年月日 大・昭・平 年 月 日	年齢 歳
お仕事 小学生・中学生・高校生・大学生・会社員 その他( )	

KONAMI magazine PRESENTS VOL.10

総勢13名様に当たる! 応募締切：12月31日消印有効

巻末のハガキに希望商品番号を記入の上、アンケートに答えてご応募下さい。

1



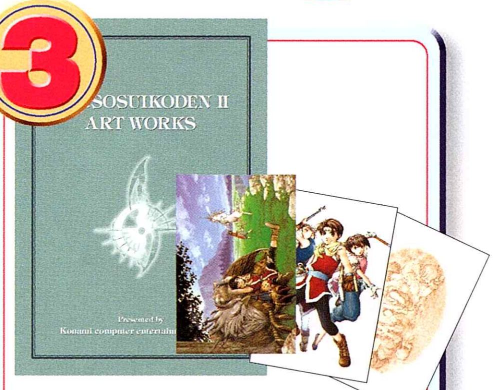
みつめてナイトR店頭タペストリー 3名様

2



幻想水滸伝Ⅱ店頭B2ポスター 3名様

3



幻想水滸伝Ⅱ 3名様
ノベルティセット設定資料集&ポストカード

4



ビートマニア
オリジナルパーカー
1名様

5



GB遊戯王店頭
B2ポスター
3名様

コナミスポーツコーナー ディスプレイコンテスト 優秀ディスプレイ店舗発表



ファミコンショップ
宝島若楠店(佐賀)



ポプラ館 丘珠店(北海道)



テレビっ子
あざみ野店(神奈川)



ゲームショップブルート中津店(大分)



ミルキー3(埼玉)



Piw union稲田堤店(神奈川)



恐竜ランド土呂店(埼玉)



おもちゃの平野
北35条店(北海道)



おもちゃの平野CONG!
琴似駅前店(北海道)



ファミコンショップ シュニン(秋田)



KONAMI magazine VOL.10
発売元:CSソフト事業本部
1998年 12月発行
●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室 コナミホットライン
フリーダイヤル 0120-086-573
営業時間:月曜日~金曜日（祝日を除く）午前10:30~12:00／午後1:00~5:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
●ホームページ●
http://www.konami.co.jp/
●最新情報はコナミテレフォンサービス（毎月第2・4月曜日内容一新）
東京 03·3436·2277 大阪 06·455·0477
コナミ株式会社
本社/〒105-6021東京都港区虎ノ門4-3-1

